

Big Manual

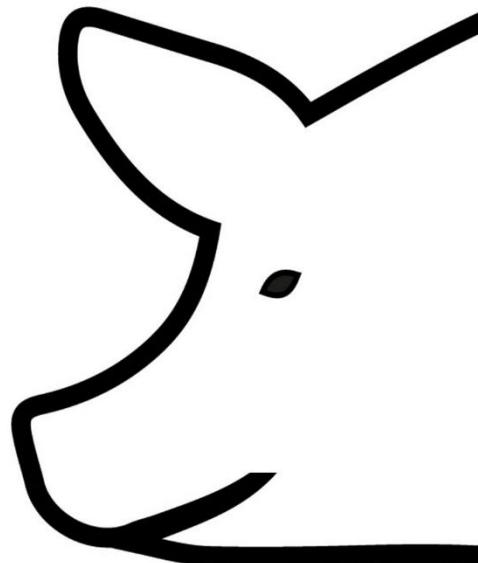
BigFarmNet
manager

Gerente de engorda

Código nº 99-94-0495 PT/BR

Versão: 07/2018

v 3.2



Big Dutchman®

1	Descrição do sistema	3
1.1	Limites do sistema	3
2	Curva de alimentação	4
2.1	Criando nutrientes	4
2.2	Criando componentes	5
2.3	Criando uma receita	9
2.4	Criando uma receita de pré-mistura	12
2.5	Definindo uma curva de alimentação para ração seca	15
2.6	Definindo uma curva de alimentação para ração úmida	21
3	Movimentação de animais	28
3.1	Entrada de animais	28
3.2	Saída de animais	31
3.3	Transferência de animais para outro local	33
4	Gerenciamento dos suínos em fase de terminação	34
4.1	Funções de filtro	35
4.1.1	Filtrar por local	35
4.1.2	Filtro rápido	36
4.1.3	Resultado do filtro	37
4.1.4	Ajuste do modo de visualização	38
4.2	Registro do rebanho	39
4.2.1	Alterando os dados gerais dos animais	43
4.2.2	Editando as configurações de alimentação	44
4.2.3	Editando atividades	46
4.2.4	Editando vários grupos de animais	47
4.2.5	Tratando os animais	49
4.3	Relatório de alimentação	54
4.4	Relatório de tratamento	55
4.5	Movimentação de animais	56
4.5.1	Editando/removendo movimentações de animais	56
4.6	Revisão alimentar	57

4.7	Avaliação de terminação	57
4.8	Monitoramento de comedouros	60
4.9	Exportação de dados	61
5	Dados mestres	63
5.1	Criando um medicamento	64
5.2	Criando uma raça.....	65
5.3	Adicionando fornecedores	66
5.4	Configurações de entregas e consumo.....	67
5.5	Criando uma fase de alimentação.....	68
5.6	Criando tabelas de tempos de alimentação	68

Direitos autorais

Este software é propriedade da Big Dutchman International GmbH e protegido por direitos autorais. É proibido copiá-lo para outras mídias ou reproduzi-lo sem permissão expressa no contrato de licença ou no contrato de vendas.

Não é permitido copiar (ou reproduzir por outros meios) o manual do usuário ou partes dele sem permissão. Além disso, não é permitido o uso indevido dos produtos e informações descritos aqui nem divulgá-los a terceiros.

A Big Dutchman reserva-se o direito de modificar os produtos e este manual do usuário sem aviso prévio. Em caso de modificação de algum produto ou manual, não podemos garantir que os usuários serão notificados.

© Copyright 2014 Big Dutchman

Responsabilidade

O fabricante ou distribuidor do hardware e software aqui descritos não será responsável por nenhum dano (como perda ou doença de animais ou perda de oportunidades de lucro) causado por falha do sistema ou uso ou operação incorretos.

Estamos constantemente trabalhando para aprimorar ainda mais o computador e o software, sempre levando em consideração as preferências dos usuários. Se você tem ideias ou sugestões para melhoria e modificação, entre em contato conosco!

Big Dutchman International GmbH

P.O. Box 1163

49360 Vechta Alemanha

Telefone: +49(0)4447-801-0 Fax: +49(0)4447-801-237

Email: big@bigdutchman.de

1 Descrição do sistema

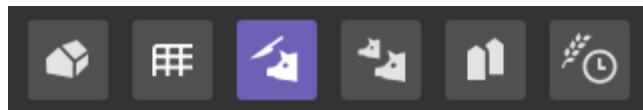


Figura 1-1: Ícone para o Finishing Manager

O BigFarmNet Finishing Manager é um banco de dados para gerenciar todo o rebanho de suínos em fase de terminação e sua alimentação. Permite criar uma coleção de dados abrangente para recuperar dados para várias finalidades. O BigFarmNet Finishing Manager possui as seguintes funções:

- manter o controle de todo o estoque e sua alimentação
- manter o controle do consumo de ração
- verificar o estado de saúde
- verificar a movimentação dos animais (entrada, saída, deslocamento)
- verificar os dados e condições de crescimento dos animais
- definir e atribuir curvas de alimentação
- ajustar a alimentação
- filtrar grupos de animais com base em características específicas
- criar e editar dados mestres
- imprimir ou exportar dados de estoque

1.1 Limites do sistema

100.000	Animais
50	Curvas de alimentação
1.000	Ingredientes
50	Receitas

2 Curva de alimentação

Definir curvas de alimentação é uma das configurações básicas feitas na operação inicial, além da movimentação de entrada dos animais. Para atender à demanda de ração dos animais, use uma curva de alimentação para definir quais componentes alimentares serão fornecidos em qual proporção e em quais ciclos de alimentação. As rações diárias são adaptadas automaticamente conforme necessário de acordo com as fases de crescimento ou ciclos de produção. Durante a produção, o status de alimentação real é registrado e verificado com base na curva de alimentação definida.



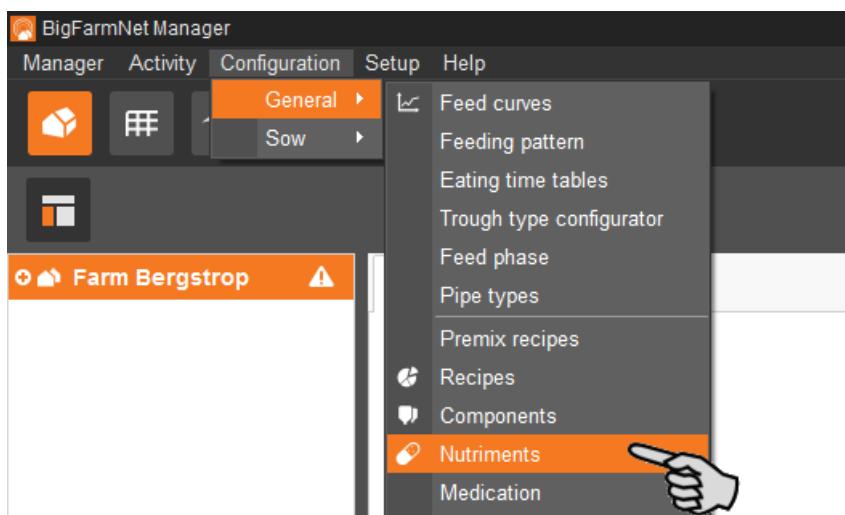
AVISO!

A curva de alimentação deve sempre ser definida antes da chegada dos animais, pois é obrigatória. Antes de definir uma curva de alimentação, o usuário deve definir os componentes alimentares, bem como os nutrientes, receitas de pré-mistura e receitas conforme necessário ou dependendo do tipo de alimentação.

2.1 Criando nutrientes

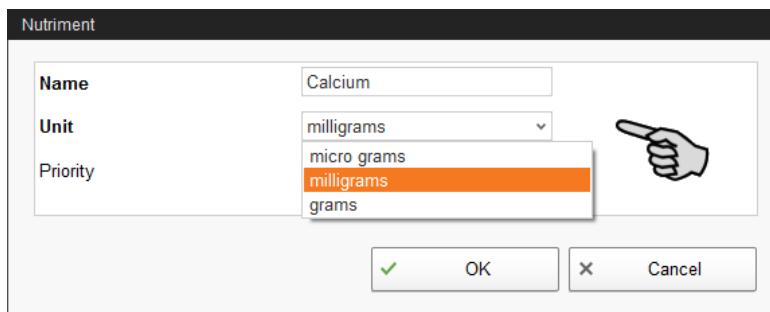
Os nutrientes incluem carboidratos, gorduras e proteínas, mas também vitaminas e minerais. Os nutrientes criados pelo usuário determinam o valor nutricional dos componentes. Ao criar um novo componente, todos os nutrientes criados serão listados. Você pode então inserir os valores correspondentes para cada componente (consulte a seção 2.2 Criando componentes).

1. No "Configuration" > "General", clique em "Nutrients".

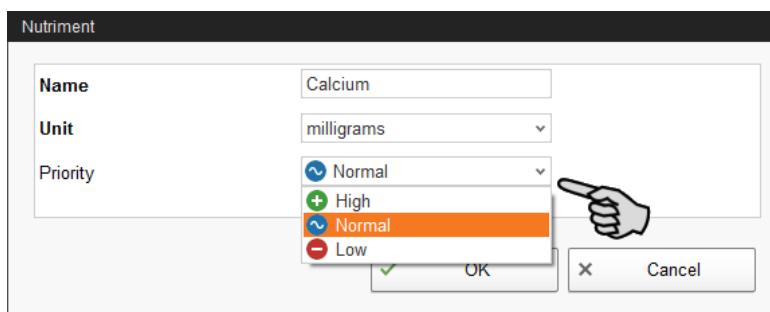


2. Na janela de diálogo "Nutrients", clique em "Add" [Adicionar].

- Digite um nome para o nutriente e defina a unidade de medida.



- Como opção, também é possível definir uma prioridade para cada nutriente. Mais tarde, os nutrientes podem então ser listados em ordem crescente ou decrescente de acordo com a prioridade.

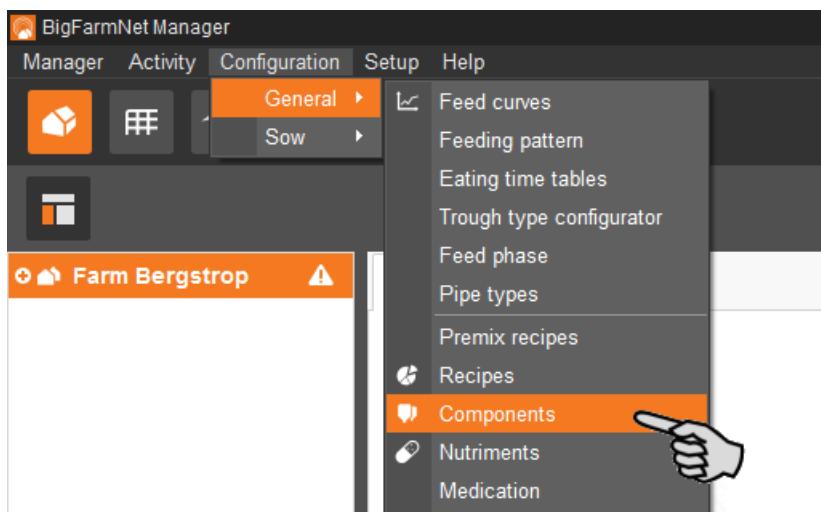


- Clique em OK para confirmar as informações.

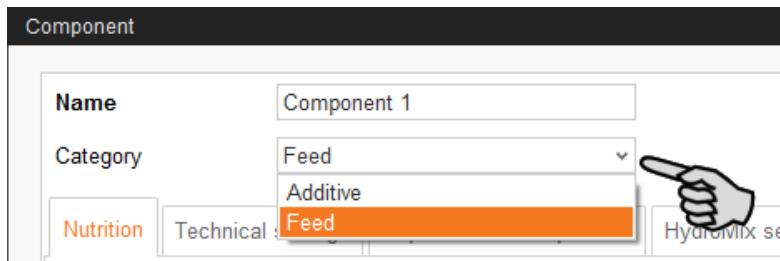
2.2 Criando componentes

Use a caixa de diálogo "Component" para criar diferentes componentes e adicionar informações relevantes. Os componentes são classificados nas categorias "Feed" [Ração] e "Additive" [Aditivo]; na categoria "Feed" [Ração], eles podem ser o ingrediente individual de uma mistura de ração ou uma ração composta completa.

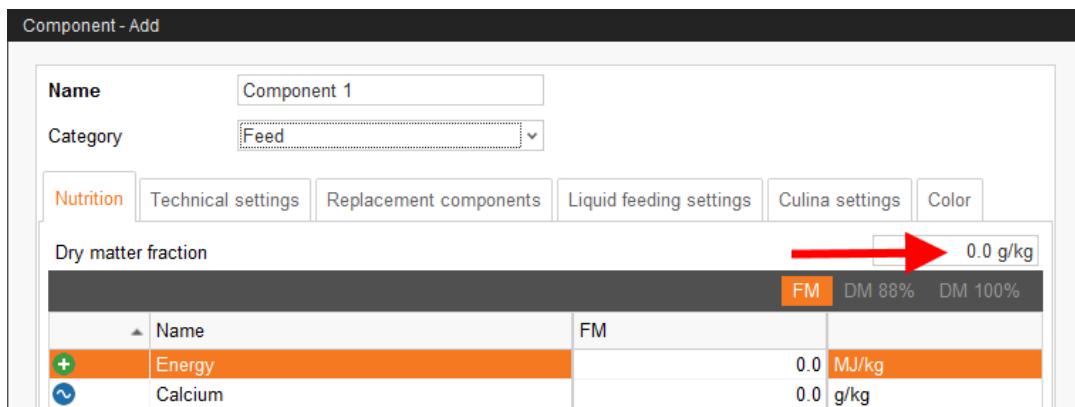
- No menu "Configuration" > "General", clique em "Components".



2. Na janela de diálogo "Components", clique em "Add" [Adicionar].
3. Digite um nome para o componente e selecione a categoria.



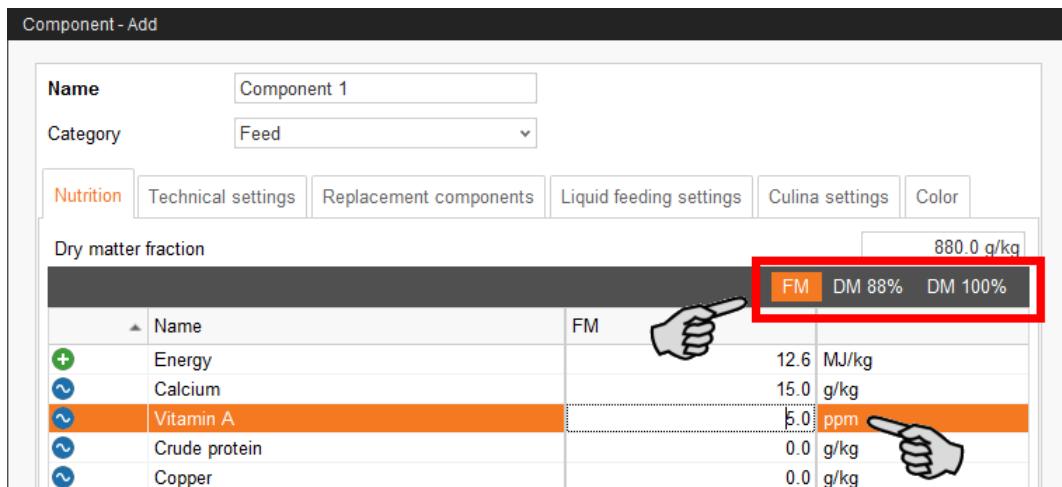
4. Na primeira aba “Nutrition” [Nutrição], insira a fração de matéria seca do componente.



5. Somente após inserir a fração de matéria seca, escolha uma das seguintes quantidades:

- FM = por matéria fresca
- DM 88% = em relação a 88% de matéria seca
- DM 100 % = em relação a 100 % de matéria seca

Se necessário, insira o teor energético e as frações de cada nutriente na tabela abaixo (consulte a seção 2.1 Criando nutrientes).



6. Defina os parâmetros para a preparação da ração no tanque de mistura na aba “Technical settings” [Configurações técnicas].

Component - Add

Name: Component 1

Category: Feed

Technical settings

Mixing

Total mixing time: 00:00:00

Interval mixing:

Interval mixing time: 00:00:00

Interval pause time: 00:00:00

Low mixing speed:

Dosing

Time dosing threshold: 0.0 kg

Dosing type: by weight (Auto selected)

Specific weight

Specific weight: 1.000 kg/l

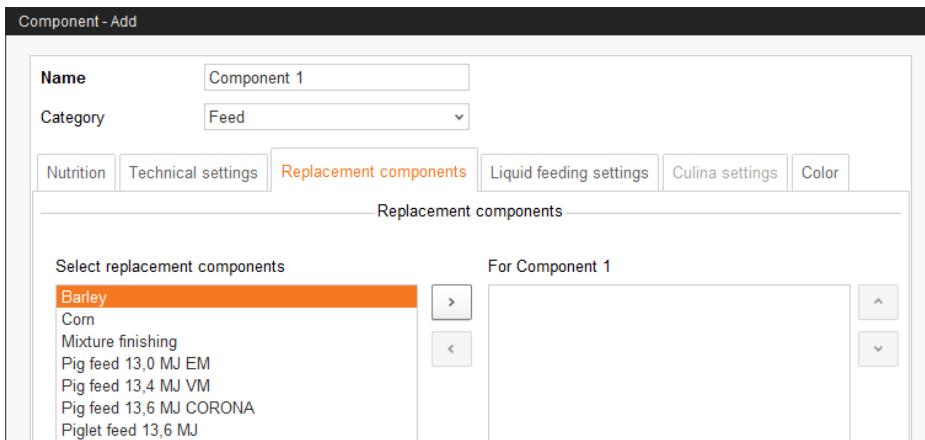
OK Cancel

- Em **Total mixing time** [Tempo total de mistura], defina um período de tempo para misturar o componente. Ao misturar vários componentes, o tempo de mistura corresponderá ao do componente com o maior tempo de mistura.
- Se um componente precisar macerar primeiro, clique em **Interval mixing** [Intervalo de mistura] e insira o valor necessário.
- Defina as configurações para dosagem do componente:
 - > **Auto**: Defina um peso como valor limite. Se o peso do componente dispensado estiver abaixo do limite, a dosagem será controlada automaticamente pelo tempo. Se o peso estiver acima do limite, a dosagem será controlada automaticamente pelo peso.

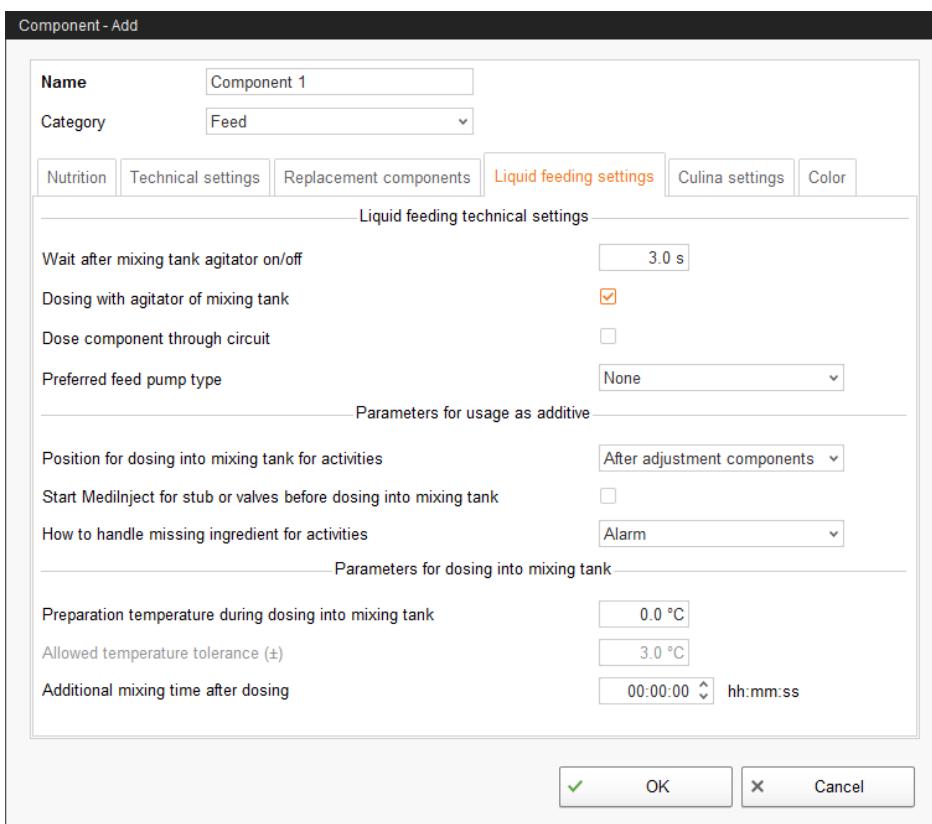
OU

- > **Manual**: Defina se o fornecimento dos componentes deve ser feito “by weight” (por peso) ou “by time” (por tempo).
- Se o componente for dissolvido em água, altere a predefinição em **Specific weight** [Peso específico], se necessário.

7. Selecione um ou mais componentes substitutos na aba “Replacement components” [Componentes para substituição] caso o componente inserido seja usado antes da chegada de um novo pedido. Ao selecionar mais de um componente substituto, é possível classificá-los em ordem decrescente de acordo com a prioridade.

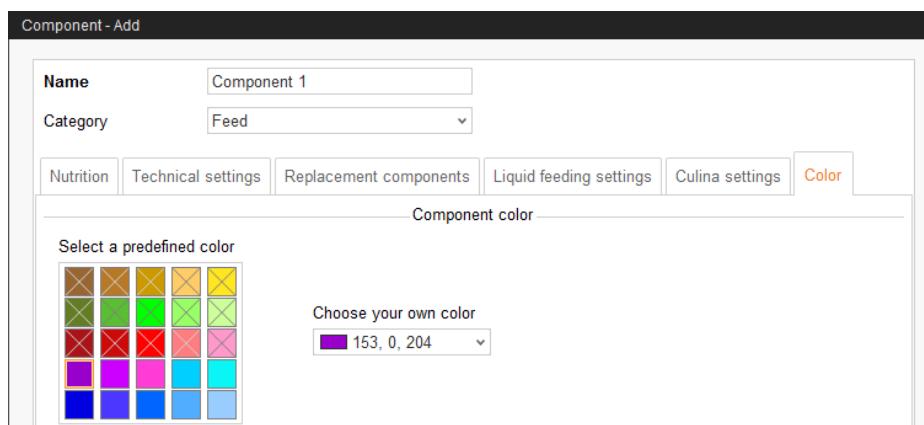


8. Faça as configurações necessárias na aba “Liquid feeding settings” [Configurações de ração úmida].



- **Dose component through circuit** [Dosar componente através do circuito] refere-se à água ou soro a ser distribuído através do circuito com uma bomba específica (**Preferred feed pump type** [Tipo de bomba de alimentação preferencial]).

- As configurações na parte inferior, **Parameters for dosing into mixing tank** [Parâmetros para dosagem no tanque de mistura], devem ser configuradas para o aplicativo CulinaMixpro:
Os valores de temperatura a serem definidos são valores alvo. O parâmetro **Additional mixing time after dosing** [Tempo de mistura adicional após a dosagem] garante que o componente se dissolva na temperatura definida.
9. Selecione uma cor para o componente na aba "Color". Isso facilita o reconhecimento de componentes na curva de alimentação e permite diferenciar componentes específicos de outros durante a avaliação.

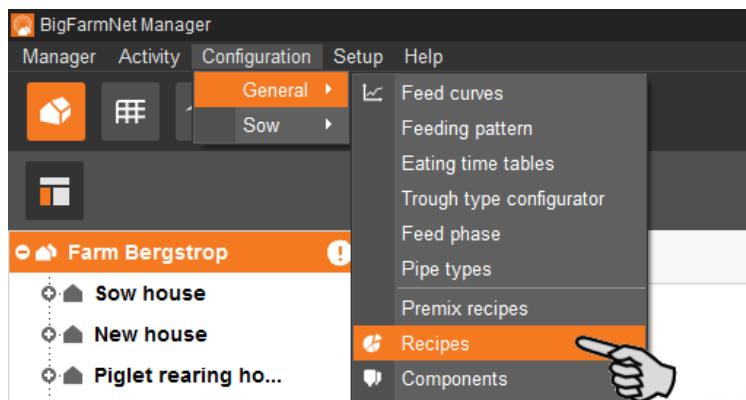


10. Ao finalizar todas as configurações, clique em "OK" para confirmar.

2.3 Criando uma receita

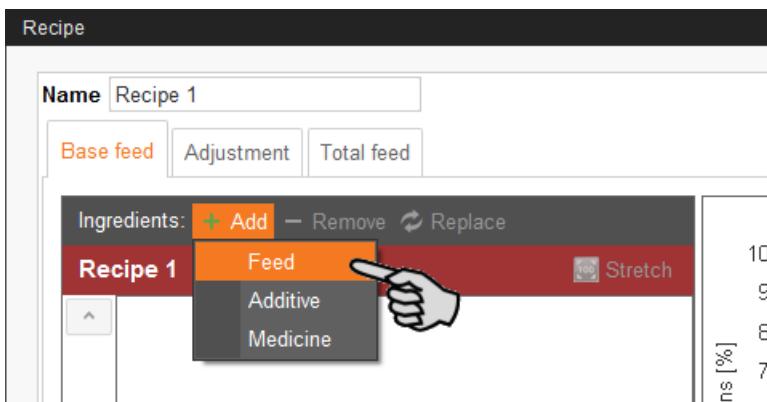
Use a caixa de diálogo "Recipe" para compilar uma receita para mistura de ração com base nos componentes criados (consulte a seção 2.2 Criando componentes). As receitas são usadas como um componente ao criar uma curva de alimentação.

1. No menu "Configuration" > "General", clique em "Recipes".



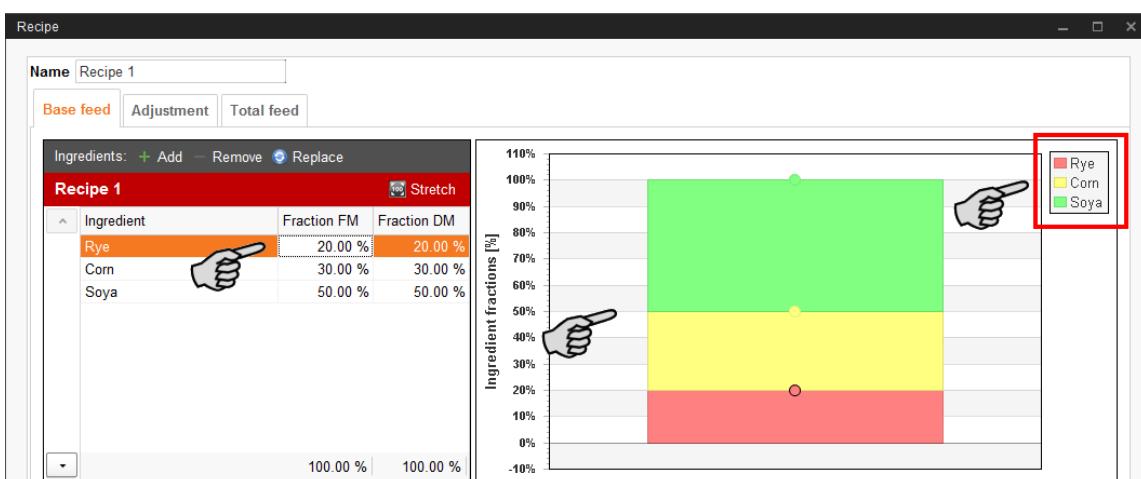
2. Na janela "Recipe", clique em "Add" [Adicionar].
3. Digite um nome para a receita.

4. Na primeira aba "Base feed" [Ração base], adicione os ingredientes necessários "Feed" [Ração], "Additive" [Aditivo] ou "Medicine" [Medicação].



5. Selecione se deseja inserir matéria fresca (FM) ou matéria seca (DM) e defina as respectivas frações dos ingredientes.

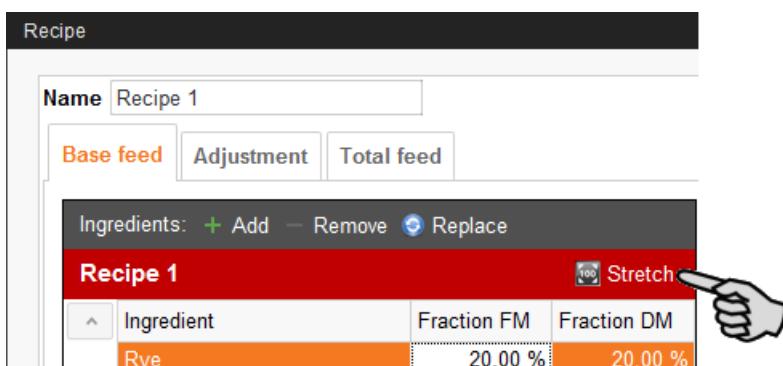
As frações devem totalizar 100%. Um diagrama mostra a distribuição.



OU:

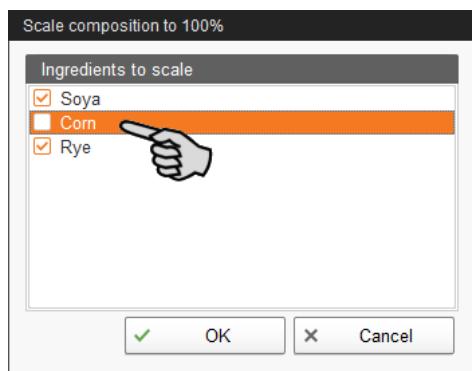
Os ingredientes podem ser distribuídos automaticamente:

- a) Clique em "Stretch":



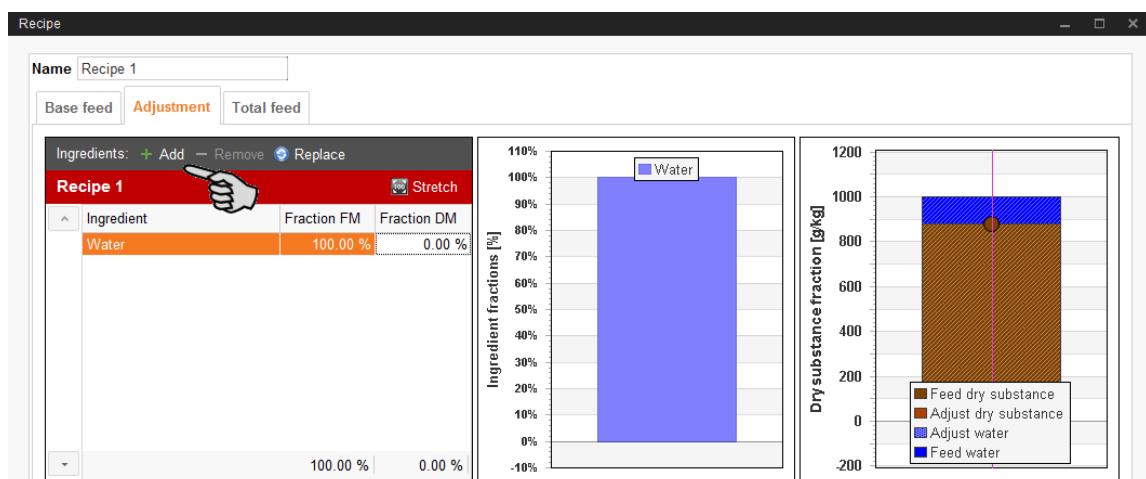
- b) Desative os ingredientes cuja fração fixa não deve ser alterada durante a distribuição automática.

A distribuição automática utiliza 100% como base. Se um ingrediente for desativado com uma fração de, por exemplo, 30%, os outros ingredientes serão distribuídos uniformemente sobre os 70% restantes.



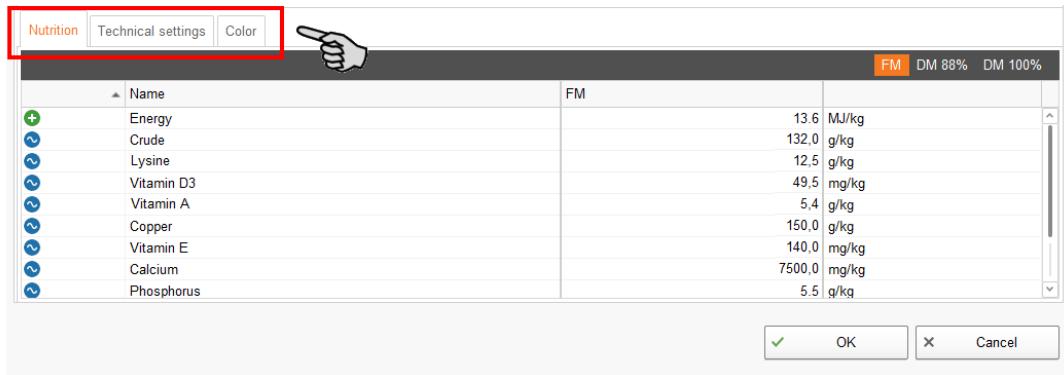
- c) Clique em "OK" para distribuir os ingredientes automaticamente.
6. Na aba "Adjustment" [Ajuste], você pode adicionar ingredientes que utilizam proporções além de água.

As frações dos ingredientes e da matéria seca são exibidas em um diagrama.



7. É possível alterar a fração de matéria seca diretamente no diagrama:
- Clique no ponto no diagrama e segure o botão do mouse.
 - Mova o ponto para cima ou para baixo para aumentar ou reduzir a fração de matéria seca.
8. Clique na aba "Total feed" [Ração total] para exibir um gráfico geral da sua mistura de ração. As configurações não podem ser alteradas aqui.
9. Na parte inferior da janela "Recipe", abas adicionais permitem as seguintes configurações:

- **Nutrition** [Nutrição]: Selecione DM, FM 88% ou DM 100%. O teor energético e as frações dos nutrientes serão exibidos com os valores correspondentes.
- **Technical settings** [Configurações técnicas]: Opção para alterar o peso.
- **Color** [Cor]: Selecione uma cor para identificar a receita recém-criada. Isso facilita o reconhecimento de componentes na curva de alimentação e permite diferenciar componentes específicos de outros durante a avaliação.

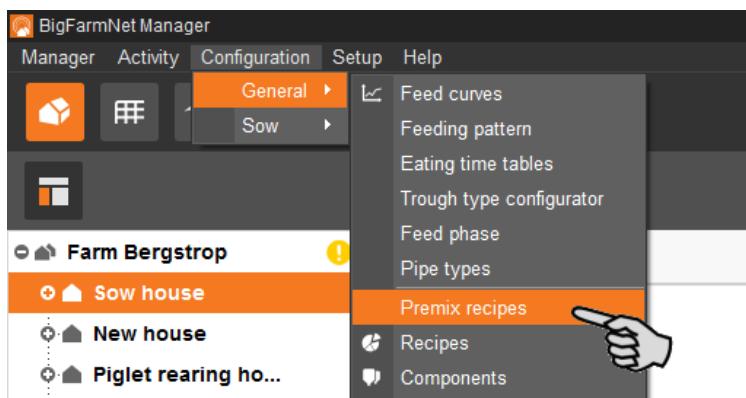


10. Ao finalizar todas as configurações, clique em "OK" para confirmar.

2.4 Criando uma receita de pré-mistura

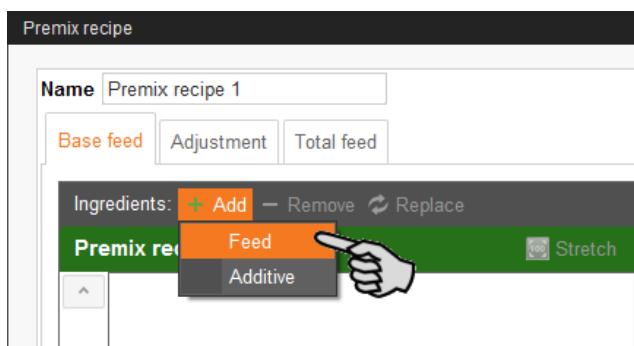
Na opção “Premix recipe”, definimos uma mistura a ser criada no pré-misturador. Uma receita de pré-mistura consiste em componentes criados da categoria “Feed” [Ração] e/ou “Additive” [Aditivo] (vitaminas, minerais). Em caso de quantidades muito pequenas, o misturador principal não consegue pesar os componentes, então um pré-misturador para quantidades muito pequenas é utilizado. Uma receita de pré-mistura é usada como um componente para alimentação.

1. No menu "Configuration" > "General", clique em "Premix recipes".



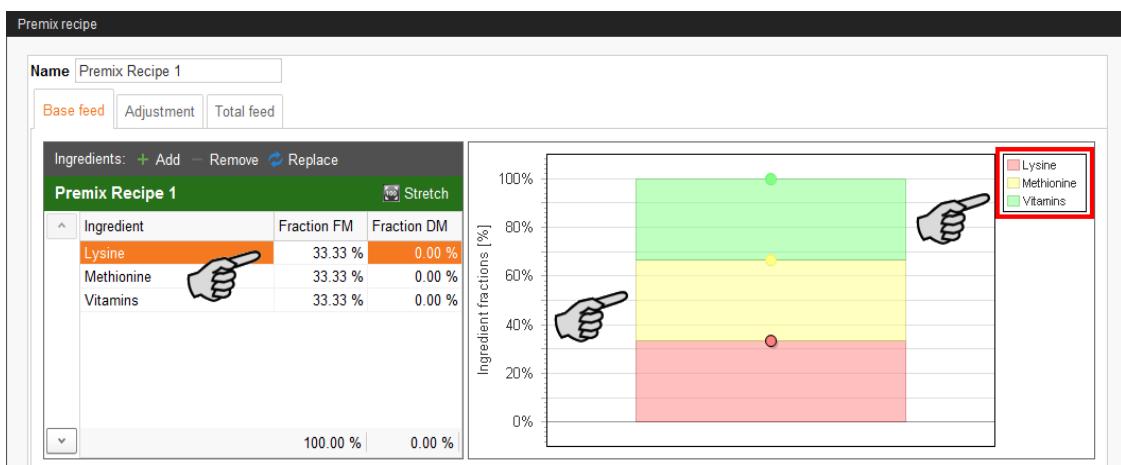
2. Na janela "Premix recipe", clique em “Add” [Adicionar].
3. Digite um nome para a receita de pré-mistura.

4. Na primeira aba "Base feed" [Ração base], adicione os ingredientes necessários "Feed" [Ração] ou "Additive" [Aditivo].



5. Selecione se deseja inserir matéria fresca (FM) ou matéria seca (DM) e defina as respectivas frações dos ingredientes.

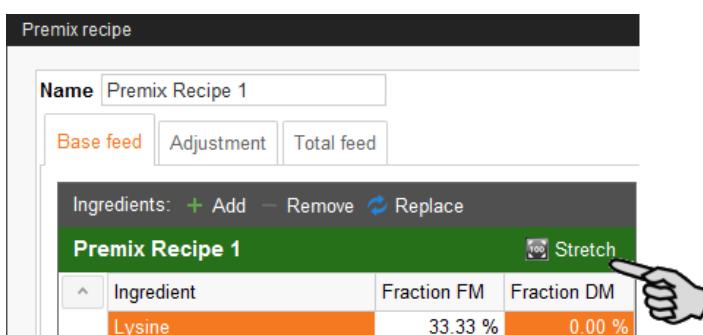
As frações devem totalizar 100%. Um diagrama mostra a distribuição.



OU:

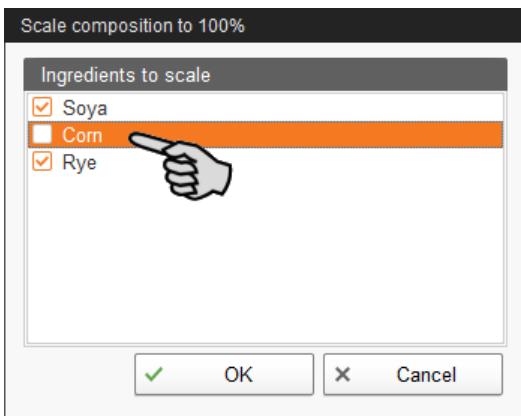
Os ingredientes podem ser distribuídos automaticamente:

- a) Clique em "Stretch":

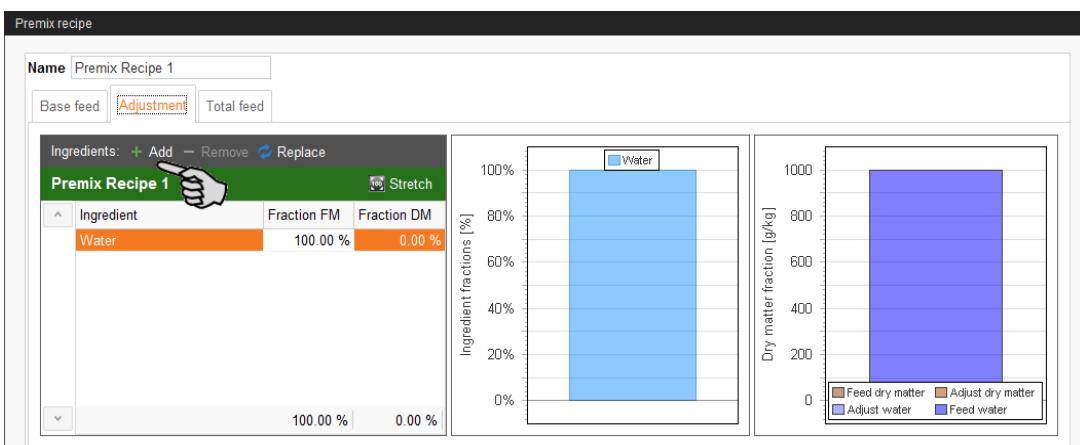


- b) Desative os ingredientes cuja fração fixa não deve ser alterada durante a distribuição automática.

A distribuição automática utiliza 100% como base. Se um ingrediente for desativado com uma fração de, por exemplo, 30%, os outros ingredientes serão distribuídos uniformemente sobre os 70% restantes.



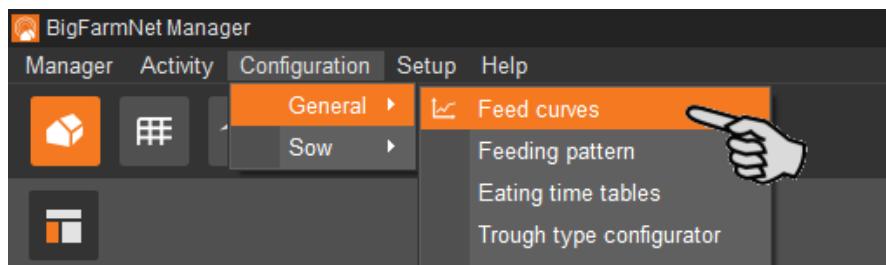
- c) Clique em "OK" para distribuir os ingredientes automaticamente.
6. É possível alterar a fração de matéria seca diretamente no diagrama:
- Clique no ponto no diagrama e segure o botão do mouse.
 - Mova o ponto para cima ou para baixo para aumentar ou reduzir a fração de matéria seca.



7. Clique na aba "Total feed" [Ração total] para exibir um gráfico geral da mistura criada. As configurações não podem ser alteradas aqui.
8. Faça as configurações adicionais na parte inferior da janela, nas abas correspondentes. Como uma receita de pré-mistura é usada como um componente, as opções de configuração são idênticas (consulte a seção 2.2 Criando componentes).
9. Ao finalizar todas as configurações, clique em "OK" para confirmar.

2.5 Definindo uma curva de alimentação para ração seca

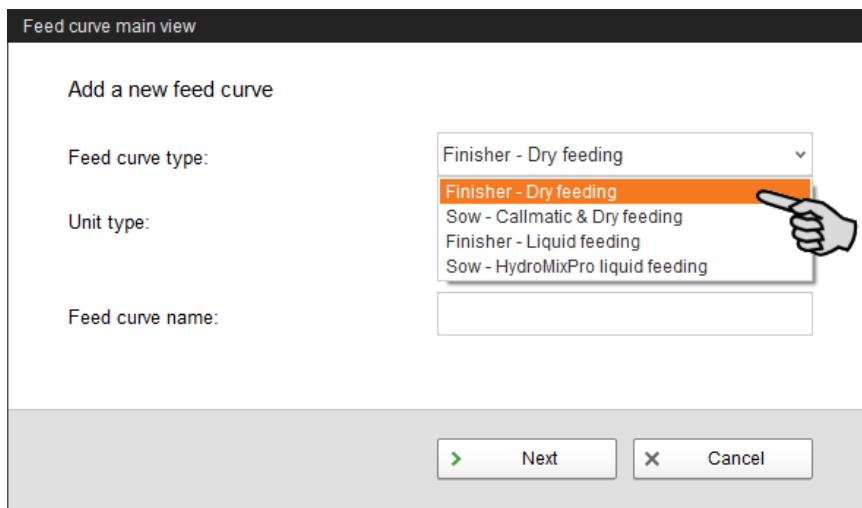
1. No menu "Configuration" > "General", clique em "Feed curves".



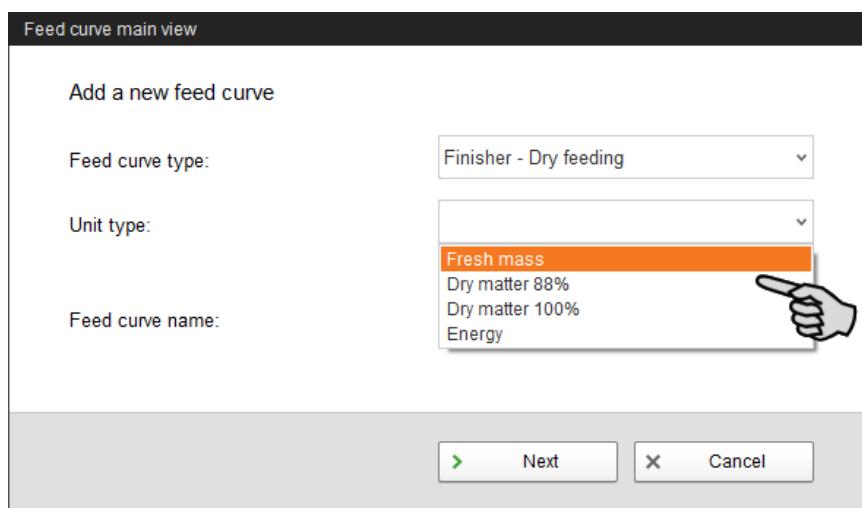
2. Na próxima janela, clique em "Add" [Adicionar].

Você pode editar, copiar ou remover curvas de alimentação criadas posteriormente, se necessário.

3. Na próxima janela, selecione o tipo de curva de alimentação correto.



4. Selecione o tipo de unidade e insira um nome para a curva de alimentação.



5. Para avançar, clique em “Next”.
6. Na lista de componentes à esquerda, selecione os componentes para sua curva de alimentação clicando duas vezes no componente na lista ou clicando na seta.

A lista de componentes inclui todos os componentes alimentares, aditivos, receitas e receitas de pré-mistura criadas pelo usuário.

Select components			
Type	Name	DM [g/kg]	Energy [MJ/kg]
Additive	Lysine	0.0	0.0
	Methionine	0.0	0.0
	Vitamins	0.0	0.0
Feed	Barley	880.0	13.6
	Corn	880.0	13.6
	Pig feed 13,0 MJ EM	880.0	13.0
	Pig feed 13,4 MJ VM	880.0	13.4
	Pig feed 13,6 MJ CORONA	880.0	13.6
	Piglet feed 14,2 MJ	880.0	14.2
	Rye	880.0	13.6
	Sow feed 12,6 MJ	880.0	12.6
	Sow feed 13,4 MJ	880.0	13.4
	Soya	880.0	13.6
	Triticale	880.0	13.6
	Wheat	880.0	13.6
Recipe	Mixture finishing	880.0	13.6

To Nursery period			
Type	Name	DM [g/kg]	Energy [MJ/kg]
Feed	Piglet feed 13,6 MJ	880.0	13.6
	Piglet feed 14,0 MJ	880.0	14.0

7. Se necessário, defina uma ordem para os componentes.

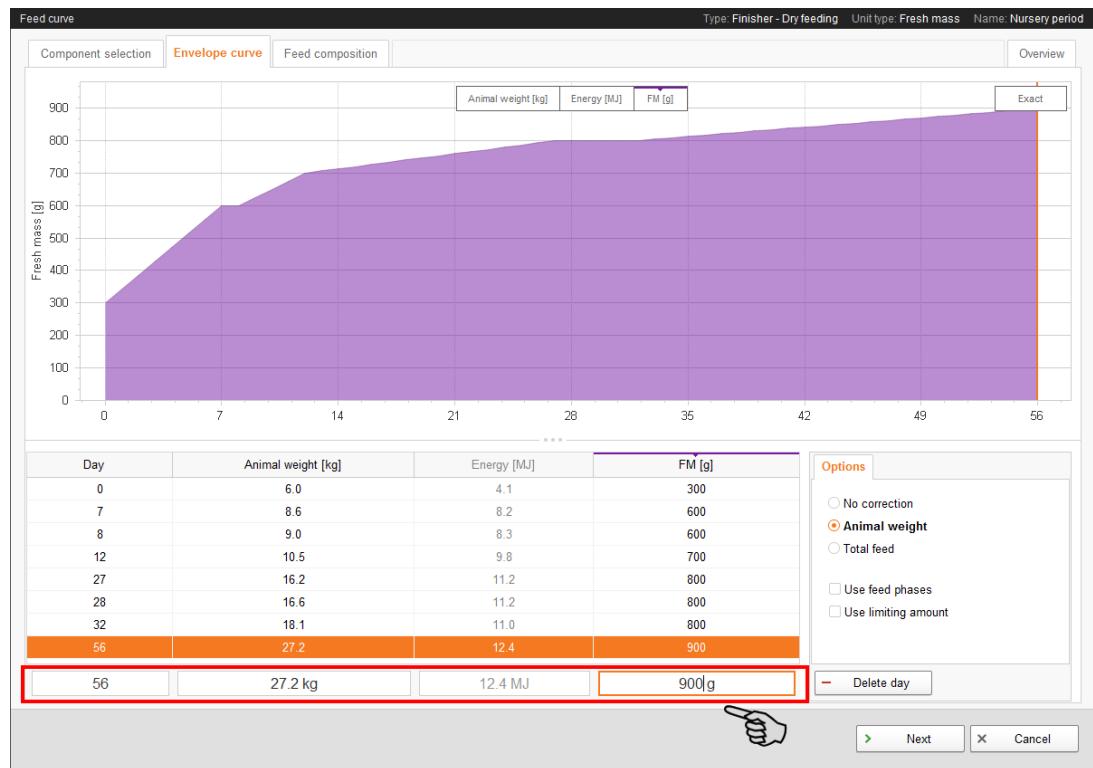
Por padrão, a função “Automatic mixing order of the components” [Ordem de mistura automática dos componentes] já vem ativada (botão destacado em cinza). Isso significa que o componente com a maior fração sempre entra primeiro no tanque de mistura. Clique no botão para desativar a função e definir uma ordem diferente usando as setas.

To Nursery period			
Type	Name	DM [g/kg]	Energy [MJ/kg]
Feed	Piglet feed 13,6 MJ	880.0	13.6
	Piglet feed 14,0 MJ	880.0	14.0
	Piglet feed 14,2 MJ	880.0	14.2

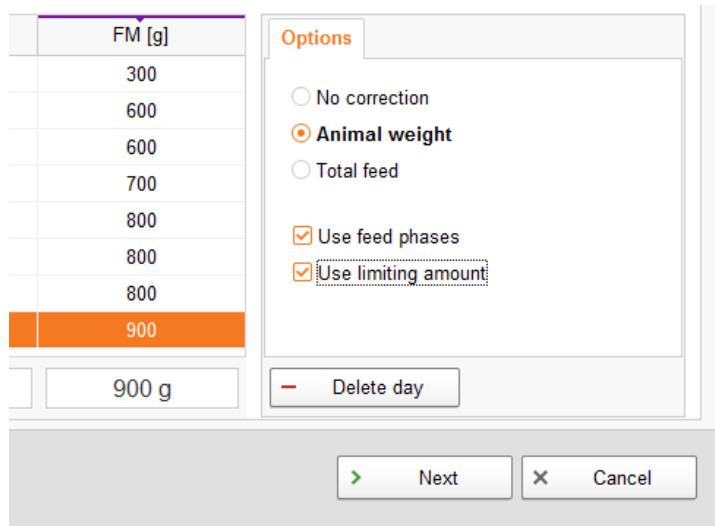
Automatic mixing order of the components
For each curve day the component with the highest fraction is mixed first

8. Para avançar, clique em “Next”.
 9. Defina a curva de alimentação na aba “Envelope curve”.
- a) Insira o dia da curva e as unidades correspondentes, como peso do animal e quantidade de ração, nos campos abaixo da tabela.
 - b) Pressione Enter após definir um período de tempo para a curva.
 - c) Continue inserindo mais dias na curva.

A curva no diagrama tomará forma com cada dia adicionado à curva.



10. No painel “Options” no canto inferior direito, selecione um dos seguintes modos de alimentação:



- A opção **No correction** [Nenhuma correção] significa que os animais são alimentados exclusivamente de acordo com os dias definidos na curva, sem considerar seu desenvolvimento de peso.
- A opção **Animal weight** [Peso animal] significa que os animais são alimentados com base em seu desenvolvimento de peso. Os animais podem ser pesados manualmente ou usando a balança de classificação TriSort. As pesagens na balança TriSort são registradas automaticamente e podem ser visualizadas sob o parâmetro **Pig weight** [Peso do porco] no registro do rebanho. Ao pesar os animais manualmente, insira os pesos determinados no registro de gado em **Curve day weight** [Peso no dia da curva] (consulte a seção 4.2 Registro do rebanho).
- O parâmetro **Total feed** [Ração total] é a quantidade específica de ração total definida para um período de tempo da curva. Essa ração deve ser fornecida antes que a curva mude para o próximo dia definido.

As seguintes funções podem ser ativadas:

- **Use feed phases** [Usar fases de alimentação]: As fases de alimentação podem ser atribuídas aos dias definidos na curva. As fases de alimentação permitem uma troca automática para um número maior ou menor de tempos de alimentação.
- Antes de usar essa função, é necessário atribuir fases de alimentação aos tempos de alimentação no Gerenciador de Tarefas .
- **Use limiting amount** [Usar quantidade limite]: Ative esta função e limite a quantidade máxima de ração para cada dia na curva para evitar que os animais comam muito ao se alimentarem por sensor. Insira os valores na coluna aberta ao ativar a função.

11. Após inserir os valores, clique em "Next" para avançar.

12. Na aba “Feed composition” [Composição da ração], defina a porcentagem da fração dos diferentes componentes para um período na curva. As frações sempre devem totalizar 100%.



- a) Clique no dia da curva desejado na lista.

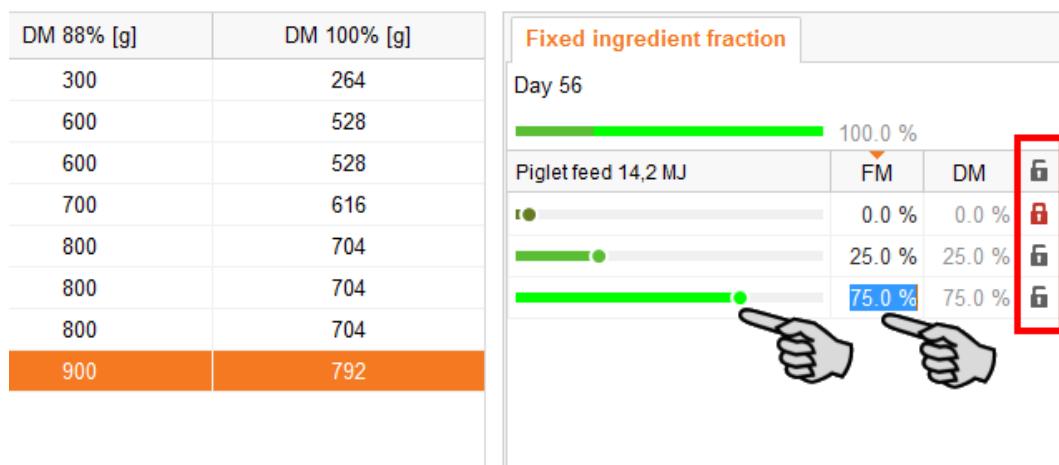
Também é possível editar vários dias na curva ao mesmo tempo: Pressione e segure a tecla Ctrl. Clique em todos os dias da curva que devem ter a mesma porcentagem.

- b) Insira a porcentagem diretamente no campo de entrada em “Fixed ingredient fraction” [Fração de ingrediente fixa].

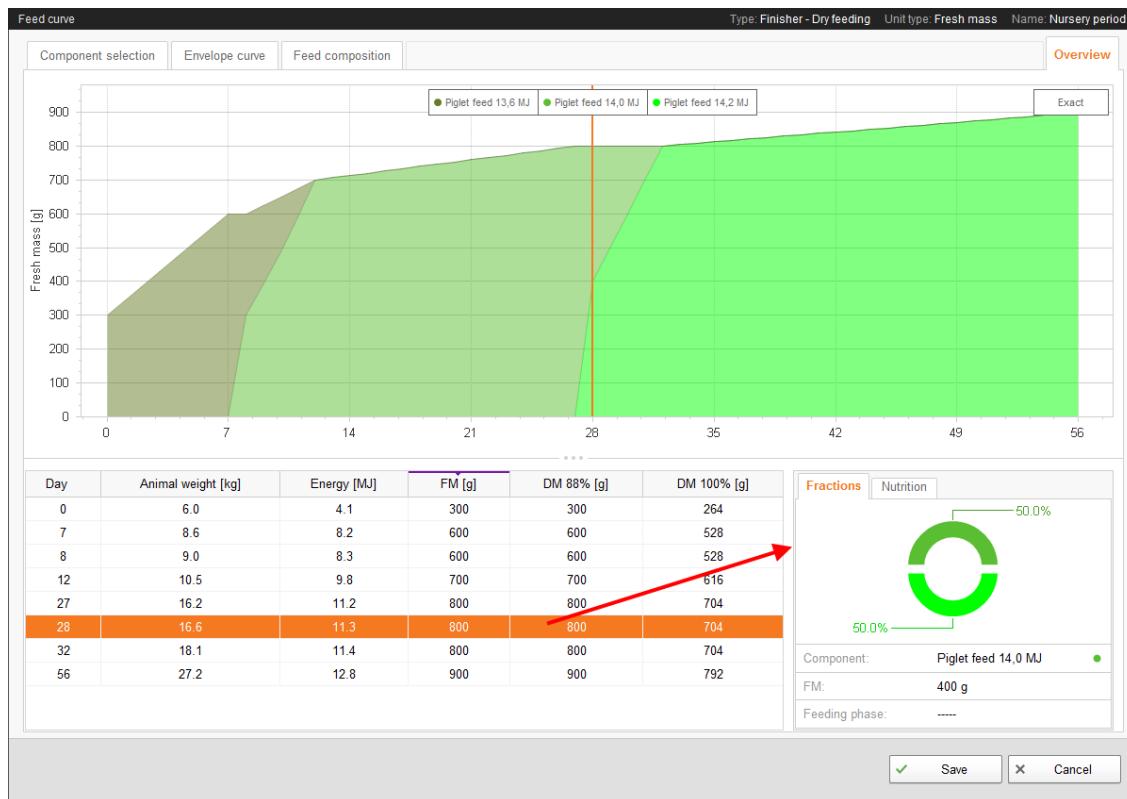
OU:

Use a linha colorida para alterar o valor. Clique no ponto e segure o botão do mouse. Use o mouse para ajustar o comprimento da linha colorida e, portanto, a porcentagem.

- c) Se houver mais de dois componentes, clique no ícone de cadeado para corrigir as frações. Esses valores bloqueados não serão alterados ao definir outras frações.



13. Clique em "Next" para ir para a aba de visão geral "Overview".



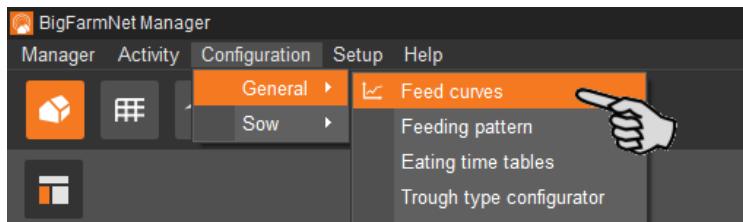
Essa aba mostra um resumo da curva de alimentação que você criou. Use a visão geral para verificar suas configurações. No entanto, não é possível fazer alterações aqui.

Clique em cada dia da curva para ver as informações correspondentes na janela "Fractions" [Frações] e os valores nutricionais na aba "Nutrition" [Nutrição].

14. Clique em "Save" para salvar todas as configurações.

2.6 Definindo uma curva de alimentação para ração úmida

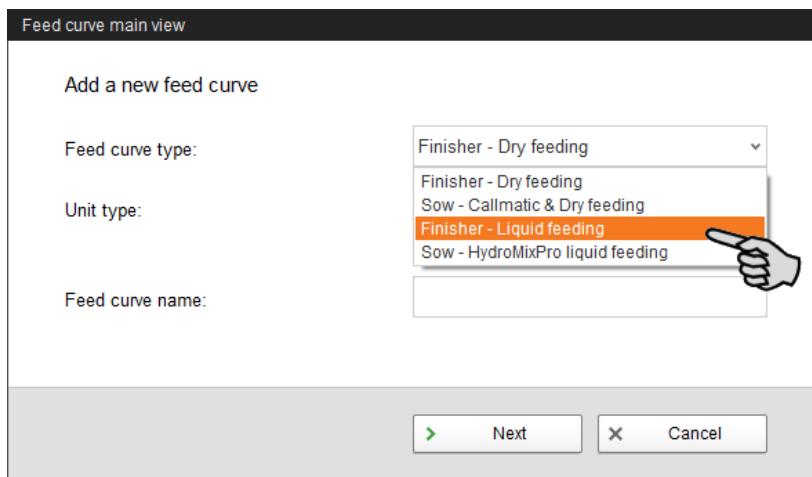
1. No menu "Configuration" > "General", clique em "Feed curves".



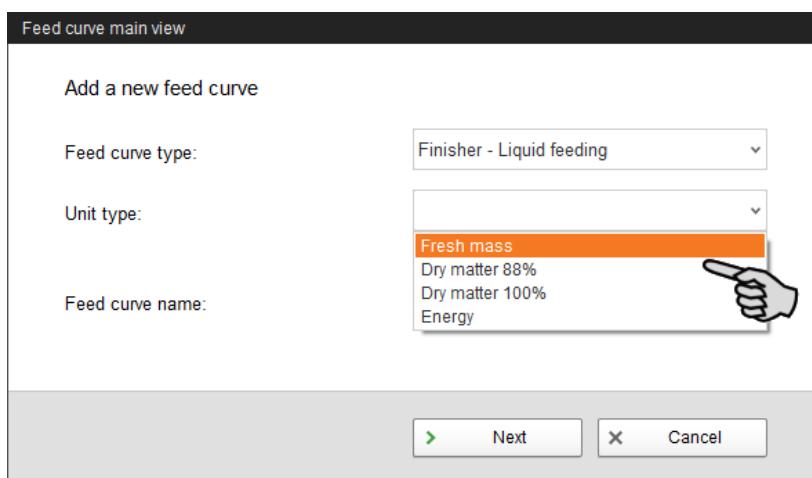
2. Na próxima janela, clique em "Add" [Adicionar].

Você pode editar, copiar ou remover curvas de alimentação criadas posteriormente, se necessário.

3. Na próxima janela, selecione o tipo de curva de alimentação correto.



4. Selecione o tipo de unidade e insira um nome para a curva de alimentação.



5. Para avançar, clique em "Next".

6. Na lista de componentes na parte superior esquerda da janela, selecione os componentes secos para sua curva de alimentação clicando duas vezes no componente na lista ou clicando na seta para a direita.

Type	Name	DM [g/kg]	Energy [MJ/kg]
Additive	Lysine	0.0	0.0
	Methionine	0.0	0.0
	Vitamins	0.0	0.0
Feed	Barley	880.0	13.6
	Corn	880.0	13.6
	Pig feed 13,0 MJ EM	880.0	13.0
	Piglet feed 13,6 MJ	880.0	13.6
	Piglet feed 14,0 MJ	880.0	14.0
	Piglet feed 14,2 MJ	880.0	14.2
	Rye	880.0	13.6
	Sow feed 12,6 MJ	880.0	12.6

Type	Name	DM [g/kg]	Energy [MJ/kg]
Feed	Pig feed 13,6 MJ CORONA	880.0	13.6
	Pig feed 13,4 MJ VM	880.0	13.4

7. Se necessário, defina uma ordem para os componentes.

Por padrão, a função “Automatic mixing order of the components” [Ordem de mistura automática dos componentes] já vem ativada (botão destacado em cinza). Isso significa que o componente com a maior fração sempre entra primeiro no tanque de mistura. Clique no botão para desativar a função e definir uma ordem diferente usando as setas.

Type	Name	DM [g/kg]	Energy [MJ/kg]
Feed	Pig feed 13,6 MJ CORONA	880.0	13.6
	Pig feed 13,4 MJ VM	880.0	13.4
	Pig feed 13,0 MJ EM	880.0	13.0

Automatic mixing order of the components
For each curve day the component with the highest fraction is mixed first

8. Na lista de componentes na parte inferior esquerda da janela, selecione os componentes de ajuste clicando duas vezes no componente na lista ou clicando na seta para a direita.

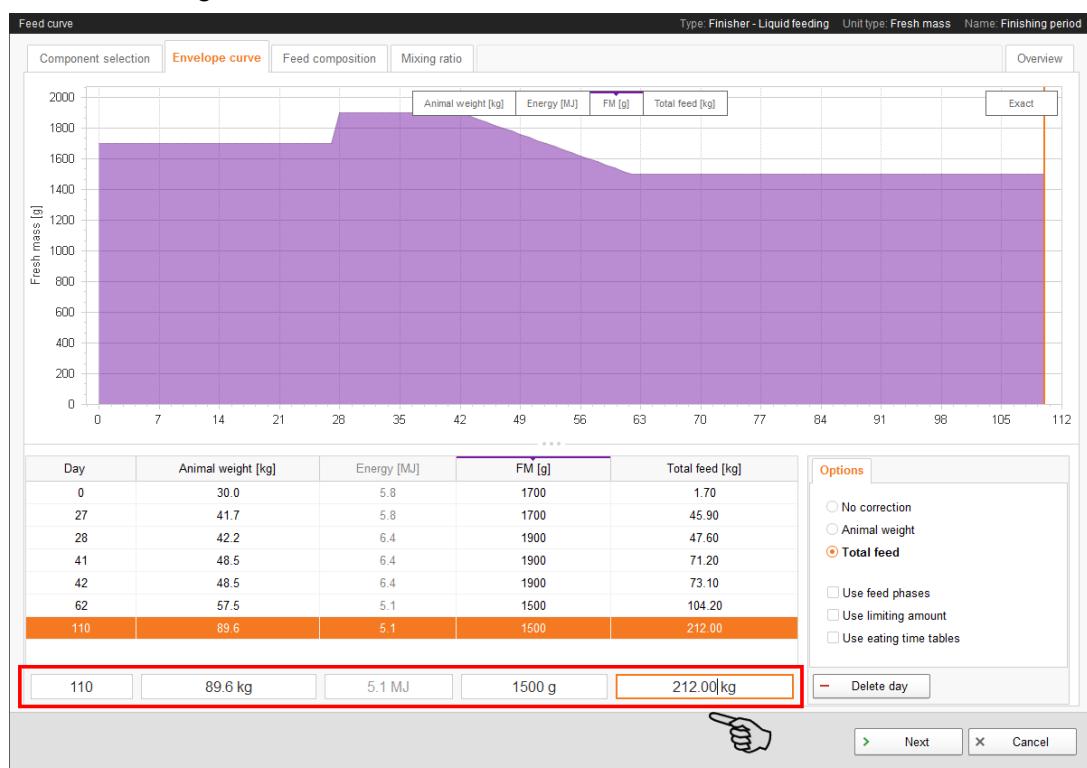
9. Também é possível definir uma ordem para os componentes usando as setas para cima e para baixo.

10. Para avançar, clique em “Next”.

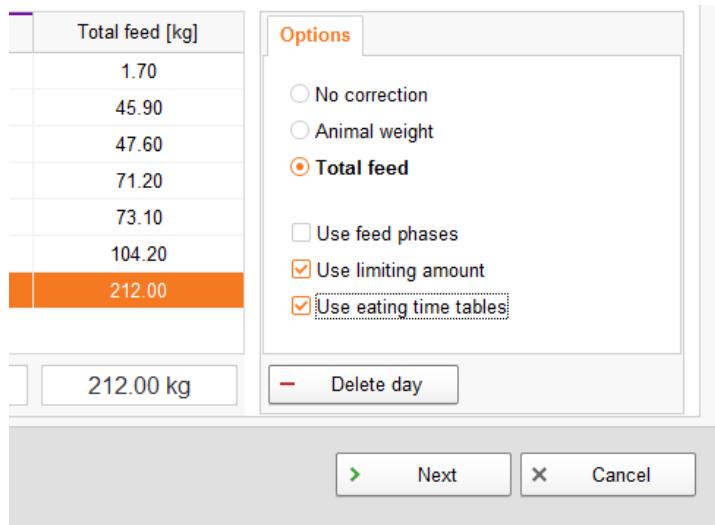
11. Defina a curva de alimentação na aba “Envelope curve”.

- Insira o dia da curva e as unidades correspondentes, como peso do animal e quantidade de ração, nos campos abaixo da tabela.
- Pressione Enter após definir um período de tempo para a curva.
- Continue inserindo mais dias na curva.

A curva no diagrama tomará forma com cada dia adicionado à curva.



12. No painel “Options” no canto inferior direito, selecione um dos seguintes modos de alimentação:



- A opção **No correction** [Nenhuma correção] significa que os animais são alimentados exclusivamente de acordo com os dias definidos na curva, sem considerar seu desenvolvimento de peso.
- A opção **Animal weight** [Peso animal] significa que os animais são alimentados com base em seu desenvolvimento de peso. Os animais podem ser pesados manualmente ou usando a balança de classificação TriSort. As pesagens na balança TriSort são registradas automaticamente e podem ser visualizadas sob o parâmetro **Pig weight** [Peso do porco] no registro do rebanho. Ao pesar os animais manualmente, insira os pesos determinados no registro de gado em **Curve day weight** [Peso no dia da curva] (consulte a seção 4.2 Registro do rebanho).
- O parâmetro **Total feed** [Ração total] é a quantidade específica de ração total definida para um período de tempo da curva. Essa ração deve ser fornecida antes que a curva mude para o próximo dia definido.

As seguintes funções podem ser ativadas:

- **Use feed phases** [Usar fases de alimentação]: As fases de alimentação podem ser vinculadas aos dias definidos na curva. Elas permitem trocar automaticamente para um número maior ou menor de tempos de alimentação.

Antes de usar essa função, é necessário atribuir fases de alimentação aos tempos de alimentação no Gerenciador de Tarefas

- **Use limiting amount** [Usar quantidade limite]: Ative esta função e limite a quantidade máxima de ração para cada dia na curva para evitar que os animais comam muito ao se alimentarem por sensor. Insira os valores na coluna aberta ao ativar a função.

- **Use eating time tables** [Tabelas de tempo de alimentação]: Essas tabelas são usadas para alimentação por sensor (ad libitum). O sensor mede se os animais esvaziaram o cocho ou não. O sensor também mede a rapidez com que o cocho foi esvaziado e envia essas informações para o BigFarmNet Manager. Usando a tabela de tempo de alimentação, você pode ajustar a alimentação de acordo com os tempos de alimentação correspondentes.

13. Após inserir os valores, clique em "Next" para avançar.
14. Na aba "Feed composition" [Composição da ração], defina a porcentagem da fração dos diferentes componentes para um período na curva. As frações sempre devem totalizar 100%.



- a) Clique no dia da curva desejado na lista.

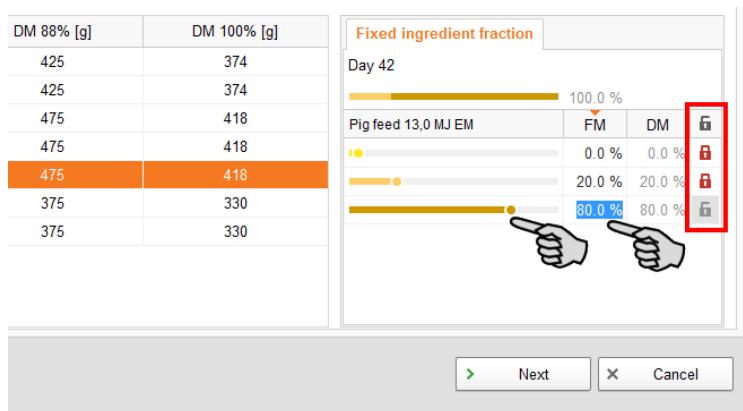
Também é possível editar vários dias na curva ao mesmo tempo: Pressione e segure a tecla Ctrl. Clique em todos os dias da curva que devem ter a mesma porcentagem.

- b) Insira a porcentagem diretamente no campo de entrada em "Fixed ingredient fraction" [Fração de ingrediente fixa].

OU:

Use a linha colorida para alterar o valor. Clique no ponto e segure o botão do mouse. Use o mouse para ajustar o comprimento da linha colorida e, portanto, a porcentagem.

- c) Se houver mais de dois componentes, clique no ícone de cadeado para corrigir as frações. Esses valores bloqueados não serão alterados ao definir outras frações.

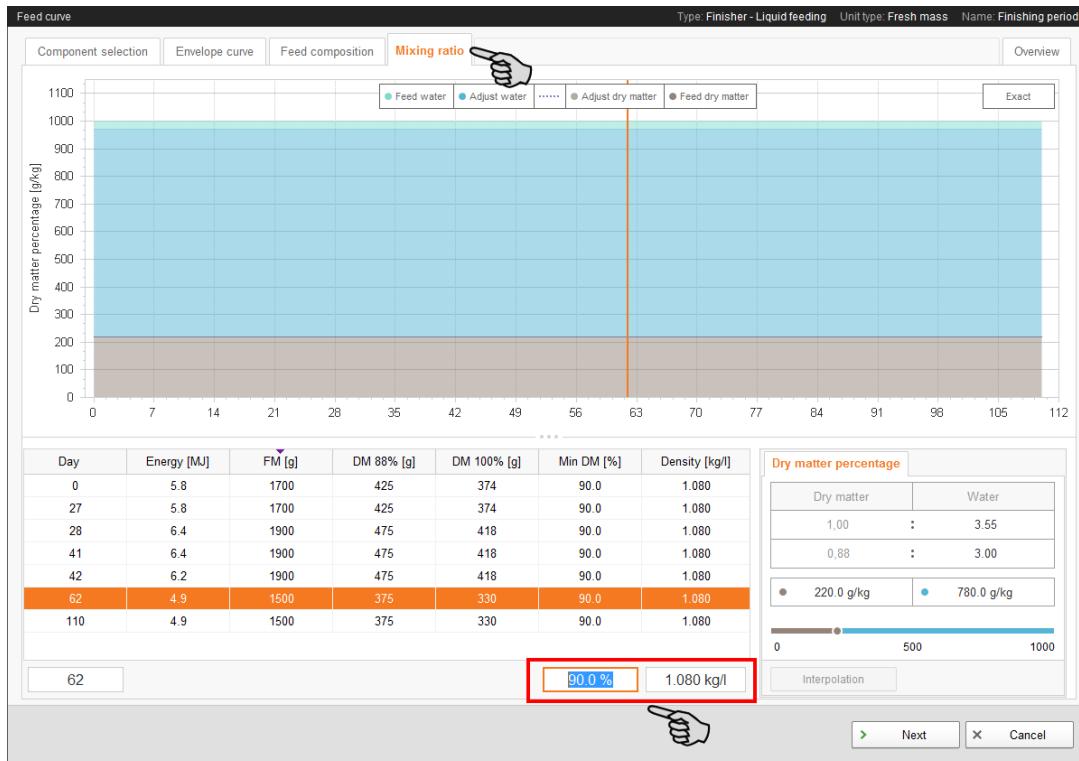


15. Na aba “Mixing ratio” [Proporção de mistura], defina as porcentagens de matéria seca (ração) e água para o período da curva correspondente.

- a) Na tabela, clique no dia da curva desejado.

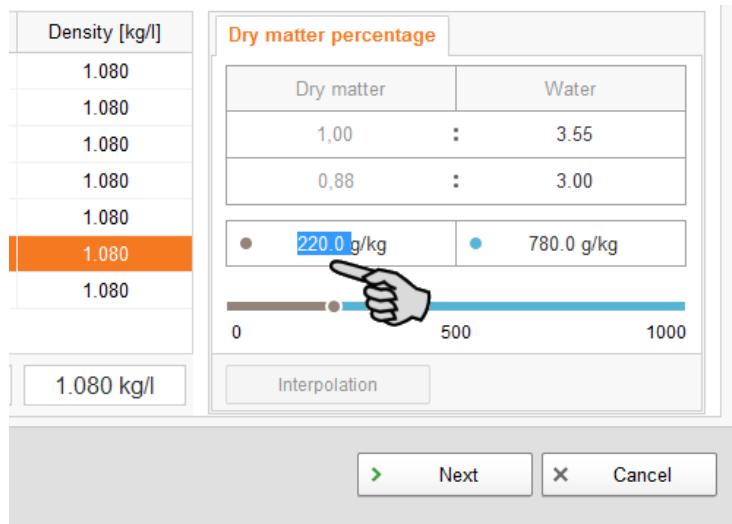
Também é possível editar vários dias na curva ao mesmo tempo: Pressione e segure a tecla Ctrl. Clique em todos os dias da curva que devem ter a mesma porcentagem.

- b) Insira a porcentagem mínima de matéria seca (Min DM) no campo abaixo da respectiva coluna.
- c) Insira a densidade no campo abaixo da respectiva coluna, se necessário.

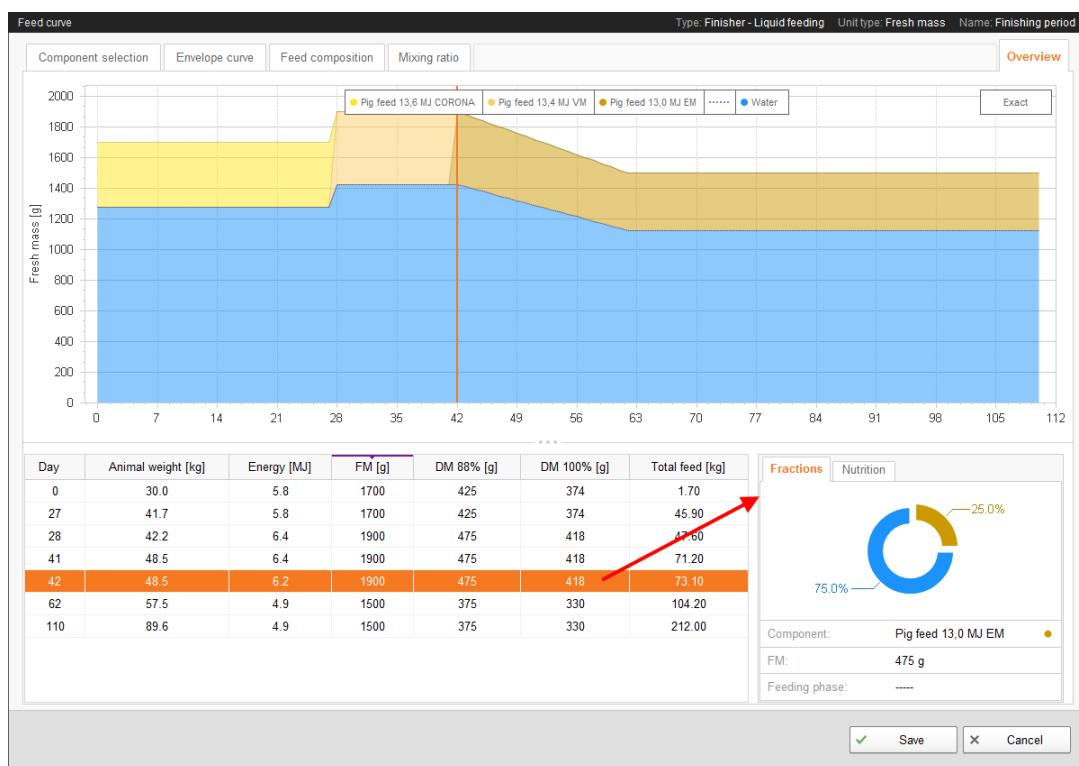


- d) No painel “Dry matter percentage” [Porcentagem de matéria seca], insira o valor para matéria seca ou para água.

O outro valor e a proporção são calculados automaticamente.



16. Clique em "Next" para ir para a aba de visão geral “Overview”.



Essa aba mostra um resumo da curva de alimentação que você criou. Use a visão geral para verificar suas configurações. No entanto, não é possível fazer alterações aqui.

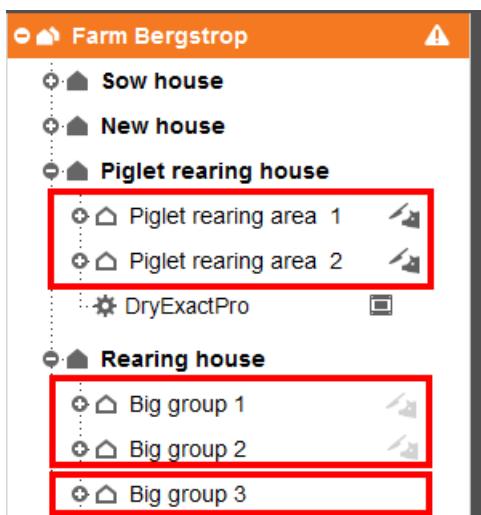
Clique em cada dia da curva para ver as informações correspondentes na janela “Fractions” [Frações] e os valores nutricionais na aba “Nutrition” [Nutrição].

17. Clique em "Save" para salvar todas as configurações.

3 Movimentação de animais

“Moving animals” significa, para o Finishing Manager, levar animais para dentro ou para fora ou para outro local, bem como marcar animais mortos. Toda a movimentação dos animais é documentada na aba “Animal movements” (consulte a seção 4.5 Movimentação de animais).

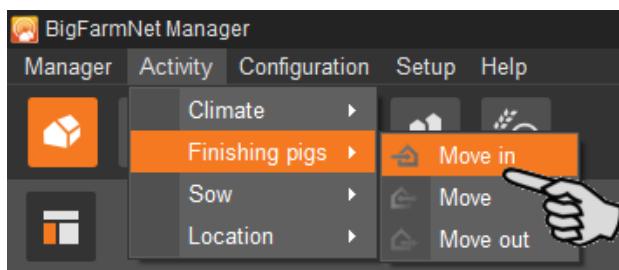
Locais com e sem animais são marcados da seguinte forma na estrutura da fazenda:



- Ícone do galpão cinza escuro:
Atualmente há animais na área / seção / baia.
- Ícone do galpão cinza claro:
Os animais estavam na seção / área / baia e foram levados para fora ou para outro local. A área / seção / baia está vazia no momento.
- Nenhum ícone:
Primeira opção: A área / seção / baia está vazia. Não havia animais na área / seção / baia anteriormente.
Segunda opção: A seção / área contém porcas e suínos terminados (não aplicável para baias).

3.1 Entrada de animais

1. No menu "Activity" > "Finishing pigs", clique em "Move in".



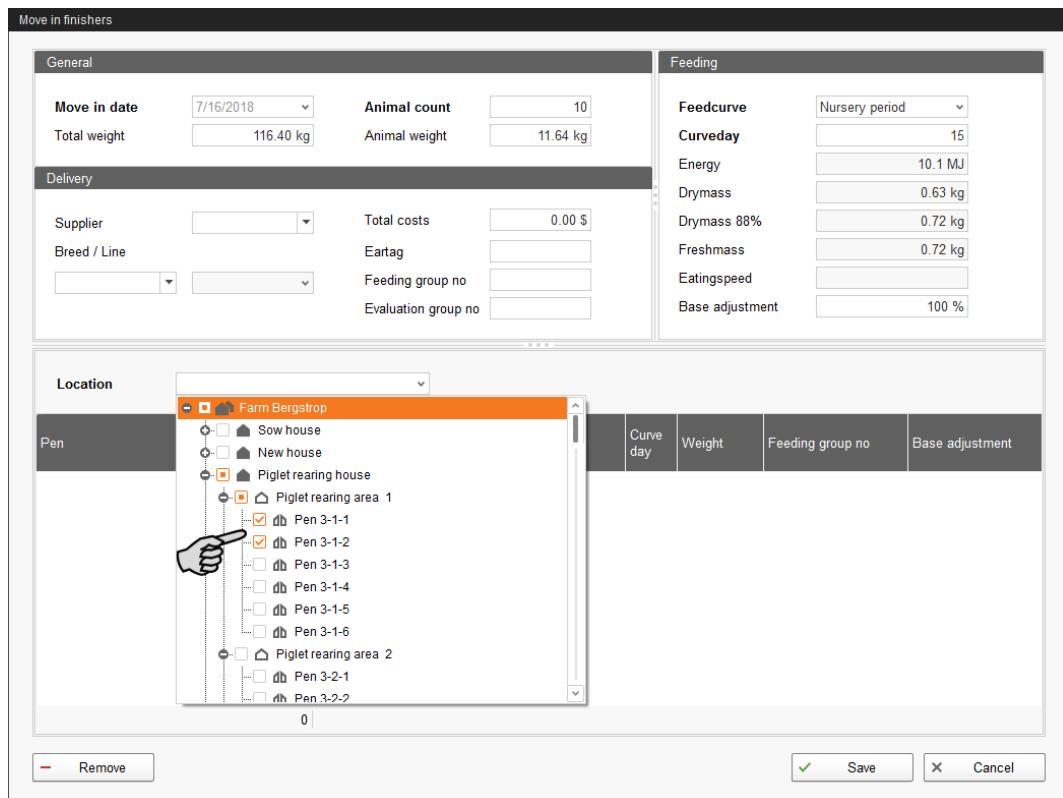
2. Preencha pelo menos os seguintes campos:

- O campo **Move-in date** [Data de entrada dos animais] é preenchido automaticamente com a data de hoje.
- O campo **Animal count** [Número de animais] pode ser de um animal ou um grupo de animais com as mesmas características.
- A curva de alimentação (**Feed curve**) deve ser criada antes de levar os animais para dentro do local desejado (consulte o capítulo 2 “Curva de alimentação”).

- O parâmetro **Curve day** [Dia na curva] é calculado automaticamente com base na curva de alimentação, porém somente após inserir o peso total de todos os animais no campo **Total weight** ou o peso de cada animal no campo **Animal weight**, individualmente.

Após inserir todas as informações obrigatórias em negrito, selecione o local no campo **Location**.

3. Na estrutura da fazenda, em **Location**, selecione o destino correto para entrada dos animais. Selecione vários locais se quiser distribuir o número de animais entre diferentes locais.



The screenshot shows the 'Move in finishers' dialog box. The 'Location' section contains a tree view of farm structures. A hand cursor is pointing at the 'Pen 3-1-1' checkbox under 'Piglet rearing area 1'. The 'Save' button is highlighted with a green checkmark.

4. Para confirmar a escolha, pressione Enter ou clique com o botão do mouse em qualquer espaço vazio na tela.
5. Informe se deseja distribuir os animais igualmente para os locais selecionados.



O número de animais a serem deslocados para dentro do local de destino é exibido na coluna "Count".

Se não quiser distribuir os animais igualmente, preencha a coluna "Count" [Contagem] manualmente mais tarde. Você pode adicionar mais locais posteriormente ou removê-los clicando no botão "Remove".

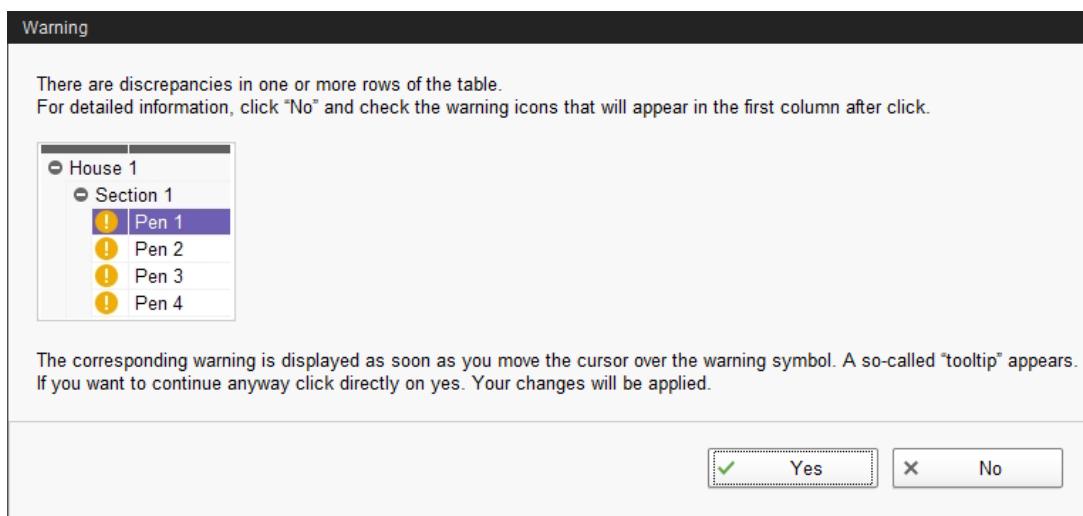
Pen	Count	Current animal count	Count overall	Feed Curve	Curve day	Weight	Feeding group no	Base adjustment
Pen 3-1-1	0	30	30	Nursery period	15	11.64 kg		100 %
Pen 3-1-2	0	30	30	Nursery period	15	11.64 kg		100 %

0

Remove Save Cancel

6. Clique em "Save" para aplicar todos os dados e concluir o processo de movimentação de entrada dos animais.

Se o sistema registrar discrepâncias durante o processo de entrada dos animais, a seguinte mensagem será exibida na tela:



7. Se quiser verificar o(s) aviso(s), clique em "No". A caixa de diálogo permanecerá aberta e os ícones de aviso indicam os locais com discrepâncias.

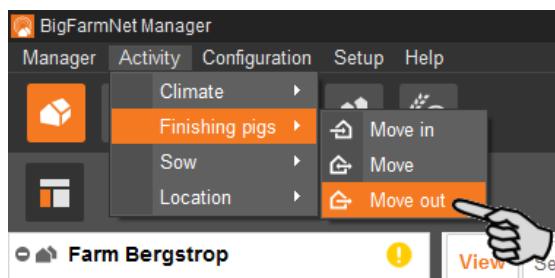
Se quiser continuar com as informações que você inseriu sem verificar os avisos, clique em "Yes". O processo é concluído e a caixa de diálogo é fechada.

8. Mova o ponteiro do mouse sobre os ícones de aviso para exibir cada aviso. Os avisos aparecem, por exemplo:
- ao tentar mover mais ou menos animais do que o indicado no campo **Animal count** [Número de animais].
 - ao transferir animais para um local que já tem animais. As características dos animais que já estão no local podem ser diferentes das dos novos animais. As configurações dos novos animais são transferidas para os animais existentes.
 - quando há um local sem animais atribuídos.

Location	Pen	Count	Curr... animal count	Count overall	Feed Curve	Curve day	Weight	Feeding group no	Base adjustment
Piglet rearing house									
Piglet rearing area 1									
Pen 3-1-1	5	30	35	Nursery period	15	11.64 kg			100 %
Pen 3-1-2	6	30	36	Nursery period	15	11.64 kg			100 %
Pen 3-1-2	0	20	20	Nursery period	15	11.64 kg			100 %

3.2 Saída de animais

1. No menu "Activity" > "Finishing pigs", clique em "Move out".



2. As seguintes opções de edição estão disponíveis:

- Por padrão, todos os locais aparecem selecionados na janela. Clique em um local para desmarcar os demais locais. Você pode marcar a caixa "Select all animals" [Selecionar todos os animais] novamente a qualquer momento.
- Você pode selecionar um local e editá-lo individualmente, o que permite inserir valores diretamente na tabela.



AVISO!

Ao selecionar um local, use as setas no teclado para mover a seleção para cima e para baixo.

- Você pode selecionar e editar vários locais ao mesmo tempo se quiser mover animais com características idênticas de locais diferentes. Você só pode inserir os valores correspondentes na área inferior em “Animal details” [Detalhes do animal]. Alguns parâmetros mostram valores mistos no início.
 - Você pode filtrar os locais corretos antes de editar visualizar apenas esses locais na tabela.
 - Você pode remover locais inteiros clicando no botão "Remove". Esses locais não poderão ser selecionados como destino posteriormente em uma operação de saída de animais. Use essa função para evitar que animais sejam retirados de locais específicos acidentalmente.
 - Os valores podem ser inseridos para os animais levados para fora (**Moved out**) ou para os animais restantes (**Remaining**). O sistema calcula o outro valor automaticamente.

Move out finisher

Animals selected for move out: Select all animals

Location	Current	Moved out	Remaining	Weight	Calculate...	Customer	Price	Reason	Sorting out
Piglet rearing house - Piglet rearing...	30	0	30	13.54 kg	13.54 kg		0.00 \$		
Piglet rearing house - Piglet rearing...	30	0	30	13.54 kg	13.54 kg		0.00 \$		
Piglet rearing house - Piglet rearing...	30	0	30	13.54 kg	13.54 kg		0.00 \$		
Piglet rearing house - Piglet rearing...	30	0	30	13.54 kg	13.54 kg		0.00 \$		
Piglet rearing house - Piglet rearing...	30	0	30	13.54 kg	13.54 kg		0.00 \$		
Piglet rearing house - Piglet rearing...	30	0	30	13.54 kg	13.54 kg		0.00 \$		
Piglet rearing house - Piglet rearing...	30	0	30	13.54 kg	13.54 kg		0.00 \$		
Piglet rearing house - Piglet rearing...	30	0	30	15.44 kg	15.44 kg		0.00 \$		
Piglet rearing house - Piglet rearing...	30	0	30	15.44 kg	15.44 kg		0.00 \$		
Piglet rearing house - Piglet rearing...	30	0	30	15.44 kg	15.44 kg		0.00 \$		
Piglet rearing house - Piglet rearing...	30	0	30	15.44 kg	15.44 kg		0.00 \$		
Piglet rearing house - Piglet rearing...	30	0	30	15.44 kg	15.44 kg		0.00 \$		
Piglet rearing house - Piglet rearing...	30	0	30	15.44 kg	15.44 kg		0.00 \$		

Animal Details: 96

Filter locations: 

Completion:  Farm Bergstop

Reason: Piglet rearing house

Customer: Rearing house

Sort out: Big group 1

Big group 2

Big group 3

Section 1

Section 2

Section 3

Section 4

Section 5

Comment:

Value: 0.00 kg

Value: 0.00 \$

Value: 0

Pig weight:

Calculated weight:

Curveday weight:

Overview

Weight of all animals:

Sum of moved out animals:

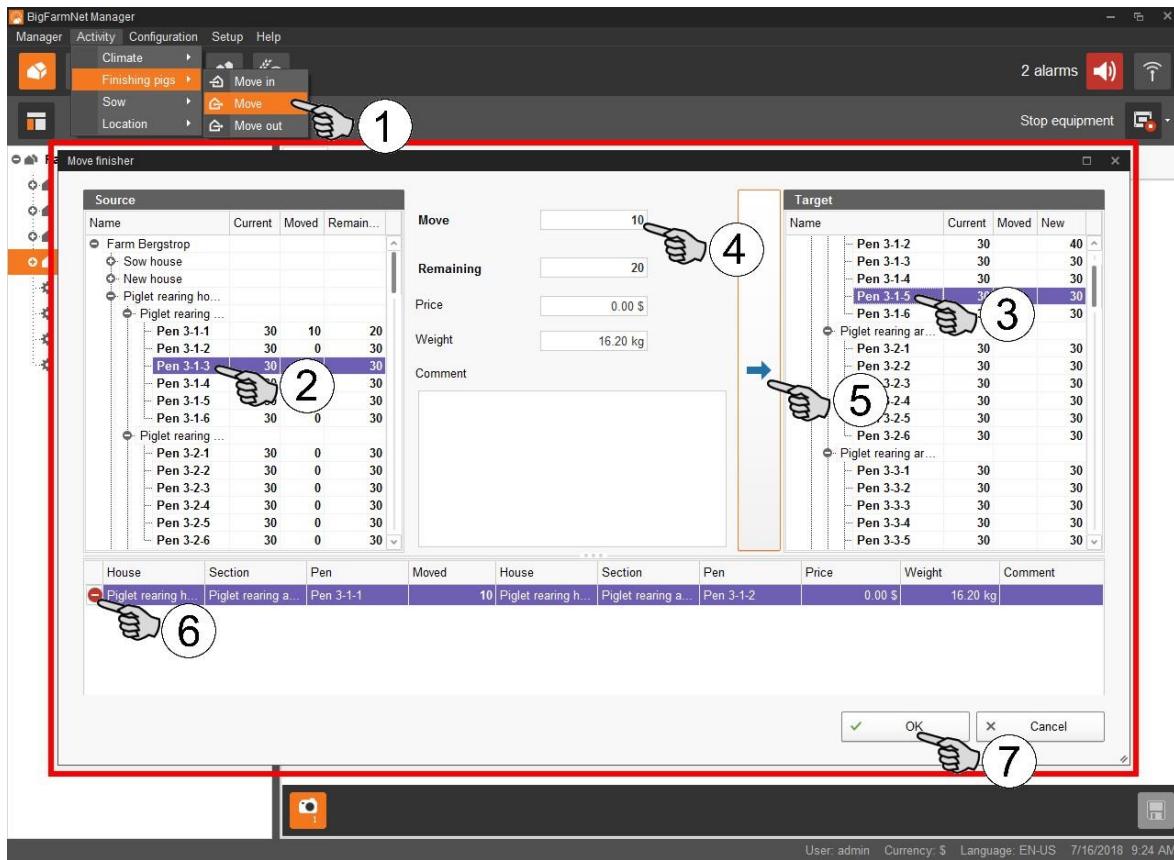
Remove 

Save  Cancel 

3. Clique em "Save" para aplicar todos os dados e concluir o processo de movimentação de saída dos animais.

Para outras opções de saída de grupos de animais, consulte a seção 4.2.3 Editando atividades.

3.3 Transferência de animais para outro local



1. No menu "Activity" > "Finishing pigs", clique em "Move". Isso abre a caixa de diálogo "Move finisher".
2. No lado esquerdo, na coluna "Source" [Local de origem], selecione o local de origem de onde você deseja remover os porcos.
3. No lado direito, em "Target" [Destino], selecione o local para onde você deseja alocar os porcos.
4. Insira o número correto de animais em **Move** [Mover/Transferir].

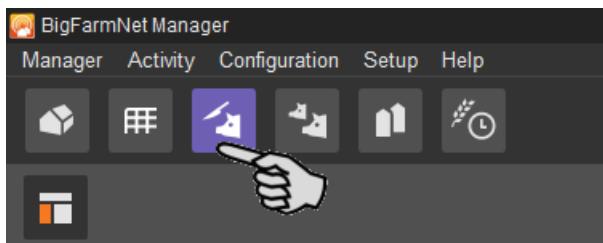
O sistema calcula automaticamente o número restante de animais e o valor em "Source" é ajustado de forma proporcional.

5. Clique na seta para a direita para realizar a transferência dos animais.
A operação de transferência aparece na parte inferior da janela.
6. Para reverter a operação, clique no botão vermelho.
7. Clique em "OK" para finalizar a transferência.

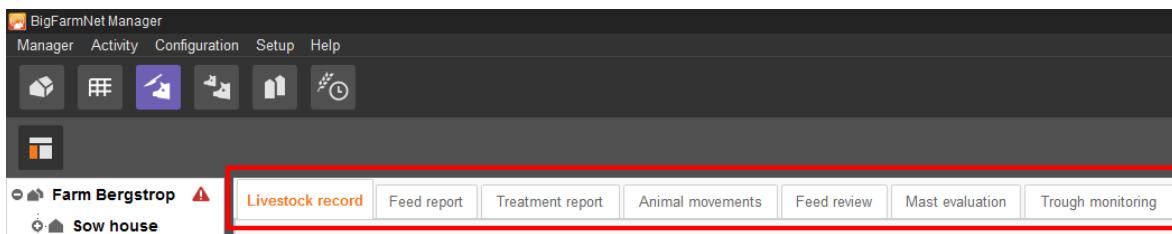
Para outras opções de transferência de grupos de animais para outro local, consulte a seção 4.2.3 Editando atividades.

4 Gerenciamento dos suínos em fase de terminação

Abra o Finishing Manager selecionando a área de gerenciamento.



Acesse as seguintes áreas do Finishing Manager clicando nas respectivas abas:



- A aba **Livestock record** [Registro do rebanho] fornece uma visão geral do rebanho animal atual e sua alimentação. Aqui, você pode gerenciar atividades como movimentação de animais ou tratamentos médicos (consulte a seção 4.2 Registro do rebanho).
- A aba **Feed report** [Relatório de alimentação] lista em detalhes todos os tempos de alimentação e quantidades de ração por horário de alimentação dos seus grupos de animais (consulte a seção 4.3 Relatório de alimentação).
- A aba **Treatment report** [Relatório de tratamentos] contém todos os dados sobre tratamentos médicos dos animais e os períodos de bloqueio durante os quais os animais não podem ser vendidos ou abatidos devido ao uso de medicamentos (consulte a seção 4.4 Relatório de tratamento).
- Em **Animal movements** [Movimentação de animais], estão as informações sobre todos os processos de entrada, saída e transferência, bem como o número de animais mortos, (consulte a seção 4.5 “Movimentação de animais”).
- A aba **Feed review** [Revisão alimentar] fornece uma visão geral do comportamento alimentar dos animais nos últimos sete dias (consulte a seção 4.6 Revisão alimentar).
- Use a aba **Mast evaluation** [Avaliação de terminação] para comparar os custos de alimentação com o ganho de peso dos porcos para verificar o desempenho do lote (consulte a seção 4.7 Avaliação de terminação).
- A aba **Trough monitoring** [Monitoramento de comedouros] contém informações sobre o status (vazio ou não vazio) dos comedouros com sensor instalado. Essa aba também tem informações sobre a velocidade de alimentação, o tempo de alimentação e a última alimentação de acordo com o sensor (consulte o item 4.8 Monitoramento de comedouros).

4.1 Funções de filtro

4.1.1 Filtrar por local

Clique no local desejado (galpão, seção ou baia) na estrutura da fazenda para mostrar os animais neste local na tabela.

Location	Group no	Count	Feed curve	Curve day	Trend	curve day weight	calculated weight
House: Rearing house	Section: Section 1						
Pen 4-4-1	40	14	Finishing period	38	0.00	kg	46.55 kg
Pen 4-4-2	40	14	Finishing period	38	0.00	kg	46.55 kg
Pen 4-4-3	40	14	Finishing period	38	0.00	kg	46.55 kg
Pen 4-4-4	40	14	Finishing period	38	0.00	kg	46.55 kg
Pen 4-4-5	40	14	Finishing period	38	0.00	kg	46.55 kg
Pen 4-4-6	40	14	Finishing period	38	0.00	kg	46.55 kg
Pen 4-4-7	40	14	Finishing period	38	0.00	kg	46.55 kg
Pen 4-4-8	40	14	Finishing period	38	0.00	kg	46.55 kg
Pen 4-4-9	40	14	Finishing period	38	0.00	kg	46.55 kg
Pen 4-4-10	40	14	Finishing period	38	0.00	kg	46.55 kg
Pen 4-4-11	40	14	Finishing period	38	0.00	kg	46.55 kg
Pen 4-4-12	40	14	Finishing period	38	0.00	kg	46.55 kg

AVISO!

Cada uma das configurações de filtro mostra apenas os animais do local selecionado. Para visualizar todos os porcos da fazenda, clique no nível da fazenda.

4.1.2 Filtro rápido

Todas as áreas, exceto as abas “Mast evaluation” [Avaliação de terminação] e “Trough monitoring” [Monitoramento de comedouros], têm uma função de filtro rápido para filtrar grupos específicos de animais.

1. Na barra superior, clique no botão "Quick filter" para ativar o filtro rápido.

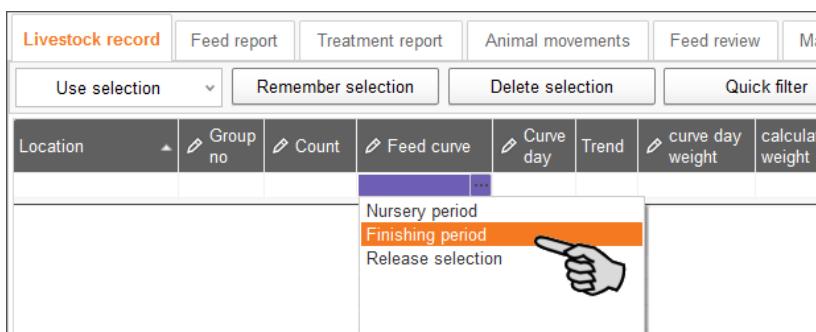


Uma linha adicional aparece abaixo da linha do título da tabela.

2. Nessa linha adicional, clique na célula do parâmetro correto.

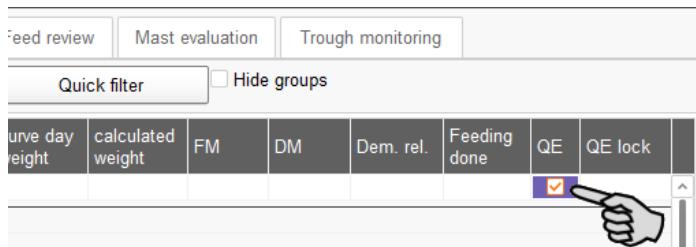
A screenshot of a data table. The table has a header row with columns: Location, Group no, Count, Feed curve, Curve day, Trend, curve day weight, calculated weight, FM, DM, Dem. rel., Feeding done, QE, and QE lock. A red box highlights the 'Group no' column header. A hand cursor is pointing at the 'Group no' column header. The table body contains several rows of data, each representing a pen and its details.

- Para parâmetros com valores, por exemplo, “Group no.” [Número do grupo] ou “Curve day” [Dia da curva], insira o número correspondente.
- Para parâmetros que se referem a dados salvos, como “Feed curve” [Curva de alimentação] ou “Valve” [Válvula], selecione o valor necessário.



- Use os parâmetros “QE” e “QE lock” para filtrar grupos de animais que estão bloqueados até a saída porque foram medicados.

Clique na caixa de seleção “QE” até exibir as informações necessárias:



Somente grupos de animais **sem período de bloqueio** são exibidos.

Todos os grupos de animais são exibidos, independentemente dos períodos de bloqueio.

Somente grupos de animais **com período de bloqueio** são exibidos.

Insira o número de dias em “QE lock”. Isso mostra os animais retidos para o respectivo período.

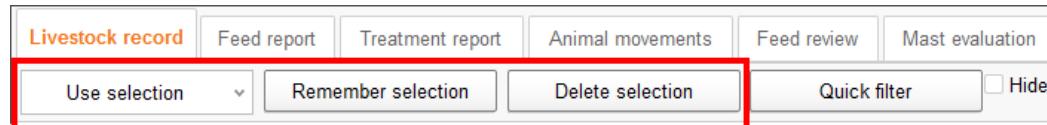
3. Para cancelar o filtro rápido, clique no botão "Quick filter" novamente.

4.1.3 Resultado do filtro

Após a filtragem, você pode salvar a seleção desejada para recuperá-la mais tarde. Com essa opção, você pode acompanhar o desenvolvimento de um grupo animal específico durante o crescimento. Além disso, também é possível remover as seleções salvas.

Essas funções podem ser utilizadas por meio dos botões na barra superior.

- “Remember selection” [Lembrar seleção]
- “Use selection” [Usar seleção]
- “Delete selection” [Excluir seleção]



1. Filtre os respectivos grupos de animais.

2. Selecione um ou mais grupos de animais.

Para mais informações sobre a seleção múltipla, consulte o item 4.2.4 Editando vários grupos de animais.

3. Clique no botão “Remember selection” [Lembrar seleção].

4. Na próxima janela, digite um nome para a seleção e clique em "OK".
5. Para abrir uma seleção de filtro salva, clique em "Use selection" [Usar seleção] e selecione o filtro desejado.
6. Para remover uma seleção de filtro salva, clique em "Remove selection" [Remover seleção]. A seleção correspondente deve ser selecionada antes de removê-la.

4.1.4 Ajuste do modo de visualização

É possível ajustar a visualização da tabela da seguinte forma:

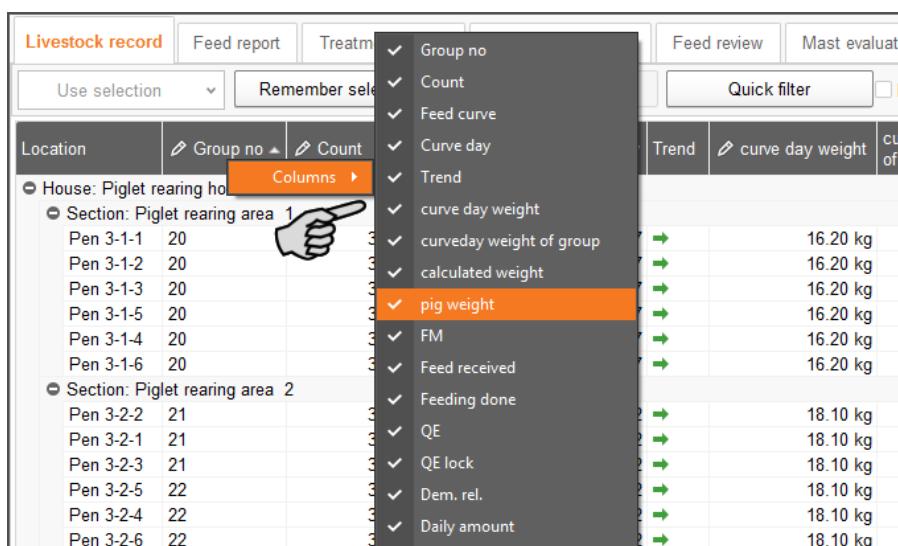
- **Ocultando grupos:**

Por padrão, os animais são agrupados na tabela de acordo com seus locais. Para ver os animais em uma lista contínua, basta marcar a caixa "Hide groups" [Ocultar grupos].



- **Ocultando e exibindo colunas:**

- a) Clique com o botão direito na linha do cabeçalho para abrir o menu de contexto com todos os parâmetros.
- b) Selecione ou desmarque parâmetros para ocultar e mostrar as respectivas colunas.

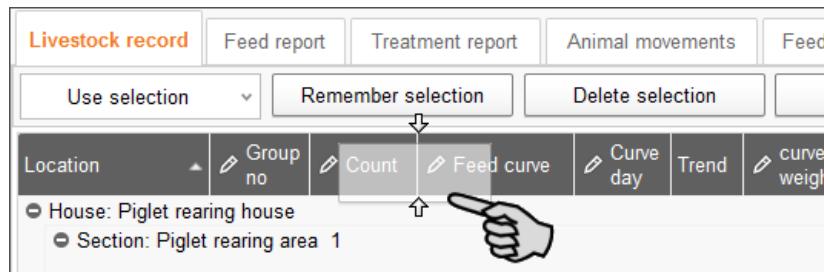


- **Reorganizando colunas:**

- a) Clique na linha de cabeçalho da respectiva coluna e segure o botão do mouse.

- b) Arraste a coluna para a posição desejada.

As setas que aparecem na linha de cabeçalho ao mover as colunas ajudam a atribuir a nova posição.

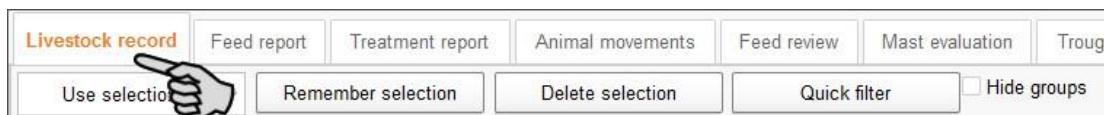


- c) Solte o botão do mouse. A coluna agora está em sua nova posição.

- **Classificando dados:**

Clique no respectivo parâmetro na linha de cabeçalho para classificar os animais em ordem crescente ou decrescente de acordo com os valores fornecidos.

4.2 Registro do rebanho



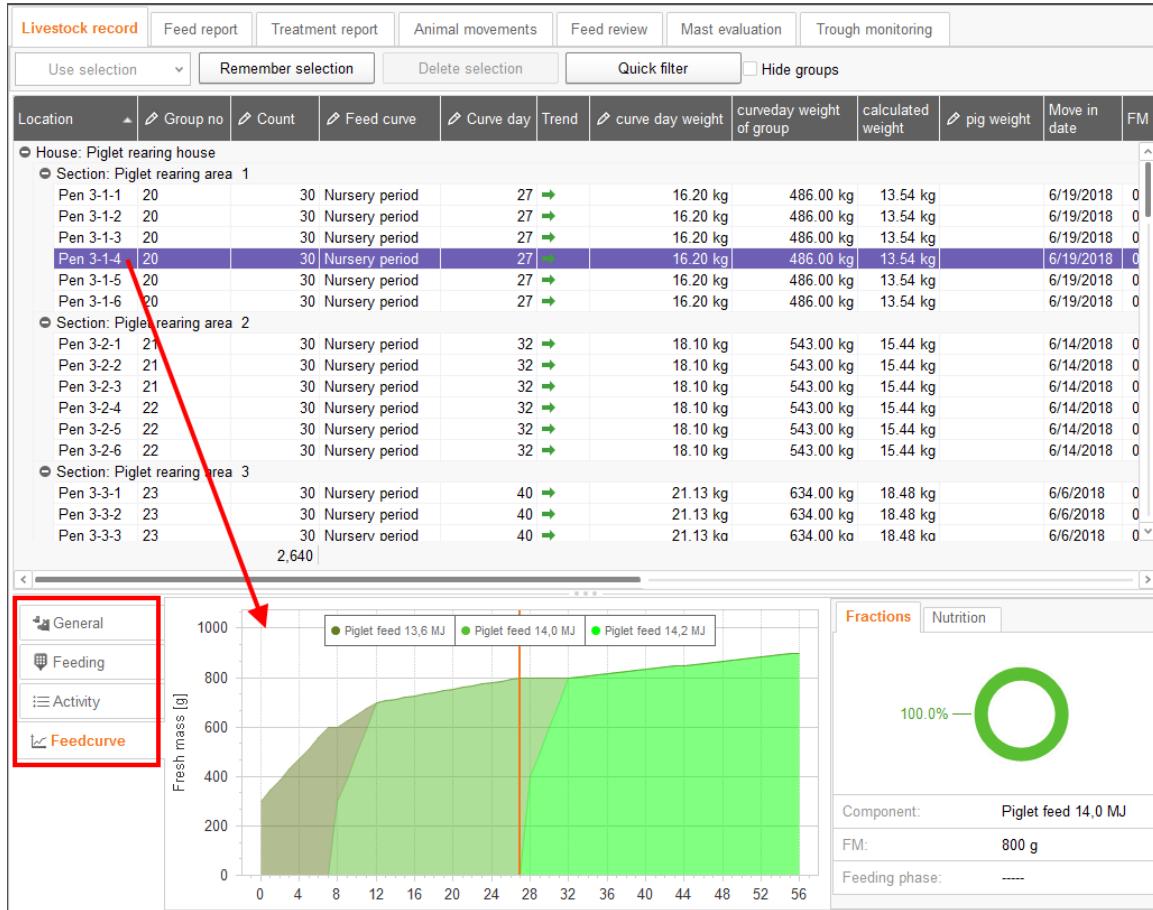
A aba **Livestock record** [Registro do rebanho] fornece uma visão geral do rebanho e sua alimentação. Para visualizar e/ou editar grupos específicos de animais, aplique um filtro de busca (consulte a seção 4.1). Você pode alterar os valores dos parâmetros usando o ícone de caneta e clicando duas vezes diretamente na tabela. Os parâmetros são definidos da seguinte forma:

- **Group no.** [Número do grupo]: Pode ser inserido manualmente para diferenciar entre grupos de animais.
- **Count:** Número de animais na baia.
- **Feed curve:** Curva de alimentação que baseia o fornecimento de ração na baia.
- **Curve day:** Dia da curva atualmente válido para os animais na baia.
- **Trend** [Tendência]: Indica o comportamento alimentar dos animais com base na curva de alimentação.
 - Os porcos demandam menos ração.
 - O comportamento alimentar corresponde à curva de alimentação.
 - Os porcos demandam mais ração.
- **Curve day weight** [Peso do dia da curva]: É o peso definido para o dia atual na curva de alimentação.
- **Curve day weight of group** [Peso do dia da curva do grupo]: Este peso é calculado multiplicando os valores "Curve day weight" e "Count", ou seja, o número de animais.

- **Calculated weight** [Peso calculado]: Peso calculado com base no consumo de ração definido na curva. Pode ser diferente do valor em "Curve day weight" se mais ou menos ração do que o definido na curva for fornecida devido a ajustes manuais. Esse peso é importante para grupos de animais que são alimentados por meio de uma curva de alimentação baseada na quantidade de ração.
- **Pig weight** [Peso do porco]: Este peso médio do grupo de animais é definido pelo TriSort. O valor é exibido apenas para currais que possuem uma balança TriSort.
- **FM**: Este valor mostra a quantidade diária total de matéria fresca, incluindo água adicionada para sistemas de ração úmida.
- **Feed received** [Ração recebida]: Este valor mostra a quantidade total de ração que um grupo recebeu; incluindo água para sistemas de ração úmida.
- Feeding done [Alimentação concluída]: Este valor mostra a porcentagem da quantidade diária de ração que já foi fornecida.
- **QE** (sigla referente à garantia de qualidade) fornece as seguintes informações:
 - Exibe os grupos de animais **sem período de bloqueio**.
 - Exibe os grupos de animais **com período de bloqueio**.
- O valor **QE lock** indica por quantos dias mais os animais ficarão bloqueados.
- **Dem. rel.**: Visão geral do ajuste de ração. É calculado multiplicando "Base adj.", "Auto. adj." e "Curr. man. adj."
- **Daily amount** [Quantidade diária]: Este valor é calculado multiplicando os valores de "FM" e "Count" dos animais.
- **Curr. man. adj.** (current manual adjustment) [Ajuste manual atual]: Este valor indica o ajuste de ração manual válido para o dia atual (consulte a seção 4.2.2 Editando as configurações de alimentação).
- **Base adj.** [Ajuste base]: Este valor indica o ajuste de ração constante.
- **Auto. adj.** (automatic adjustment factor) [Fator de ajuste automático]: Este valor indica o ajuste de ração calculado com a correção do tempo de alimentação. Aplica-se somente à alimentação por sensor.
- **Next feeding** [Próxima alimentação]: É a quantidade total de ração em kg a ser fornecida na próxima alimentação para todos os animais de um grupo ou baia.
- **Next feeding per animal** [Próxima alimentação por animal]: É a quantidade de ração em kg que será dispensada por animal durante a próxima alimentação.
- **Man. adj. factor** (manual adjustment factor) [Fator de ajuste manual]: Este valor indica o fator inicial para ajuste de ração manual.
- **Fade duration** [Tempo de ajuste]: Este valor indica o tempo durante o qual o ajuste de ração manual deve ser aplicado.
- **Adjustment start date**: [Data inicial do ajuste] Início do ajuste de ração manual.
- **DM**: Este valor indica a quantidade diária de matéria seca pura por animal.
- **DM 88 %**: Este valor indica a quantidade diária de ração por animal contendo 88 % de matéria seca.
 - Em sistemas de ração seca, isso significa que DM 88% e FM são idênticos.
 - Para sistemas de ração úmida, o valor DM 88% mostra a quantidade de ração seca sem considerar a parcela pura de matéria seca. O valor DM indica toda a mistura de ração seca/água.
- **Move-in date** [Data de entrada dos animais]

- **Feeding timetable** [Tabela de tempos de alimentação]: Este parâmetro mostra o tempo de alimentação em uso (consulte a seção 5.6 Criando tabelas de tempos de alimentação). As tabelas de tempos de alimentação têm ligação com o parâmetro de autoajuste "Auto. adj.".
- **Eval. group no.** [Nº do grupo de avaliação]: Este número é atribuído manualmente. A função permite avaliar dois grupos de animais diferentes juntos ou avaliar animais individualmente de apenas um grupo.
- **Feeding phase:** Fase de alimentação em uso (consulte a seção 5.5 Criando uma fase de alimentação).
- **Days since move-in** [Dias desde a entrada dos animais]: O número de dias que se passaram desde que os porcos foram trazidos para dentro do local.
- **Lock valve** [Bloquear válvula]
 - Para bloquear a válvula imediatamente e completamente, insira X.
 - Para bloquear os próximos **períodos** de alimentação, insira a quantidade correspondente como valor negativo. Por exemplo: -3 significa que a válvula será bloqueada pelos próximos três períodos de alimentação.
 - Para bloquear os próximos **dias** de alimentação, insira a quantidade correspondente como valor positivo. Por exemplo: +2 significa que a válvula será bloqueada pelos próximos 2 dias de alimentação.
- **Fixed feed amount** [Quantidade fixa de ração]: Neste parâmetro, digite a quantidade de ração em kg por ciclo de alimentação. A curva de alimentação ainda define a composição e a quantidade máxima de ração.
Exemplo: Uma baia deve receber 38 kg de ração em 3 ciclos de alimentação de acordo com a curva de alimentação. A quantidade fixa de ração é definida em 20 kg. No primeiro ciclo de alimentação, 20 kg de ração serão fornecidos e outros 20 kg no segundo ciclo. Isso significa que a quantidade diária de 38 kg é excedida no segundo ciclo de alimentação. Por esse motivo, nenhuma ração será fornecida no terceiro ciclo de alimentação.

- Remaining time: Tempo restante do ajuste manual de ração.

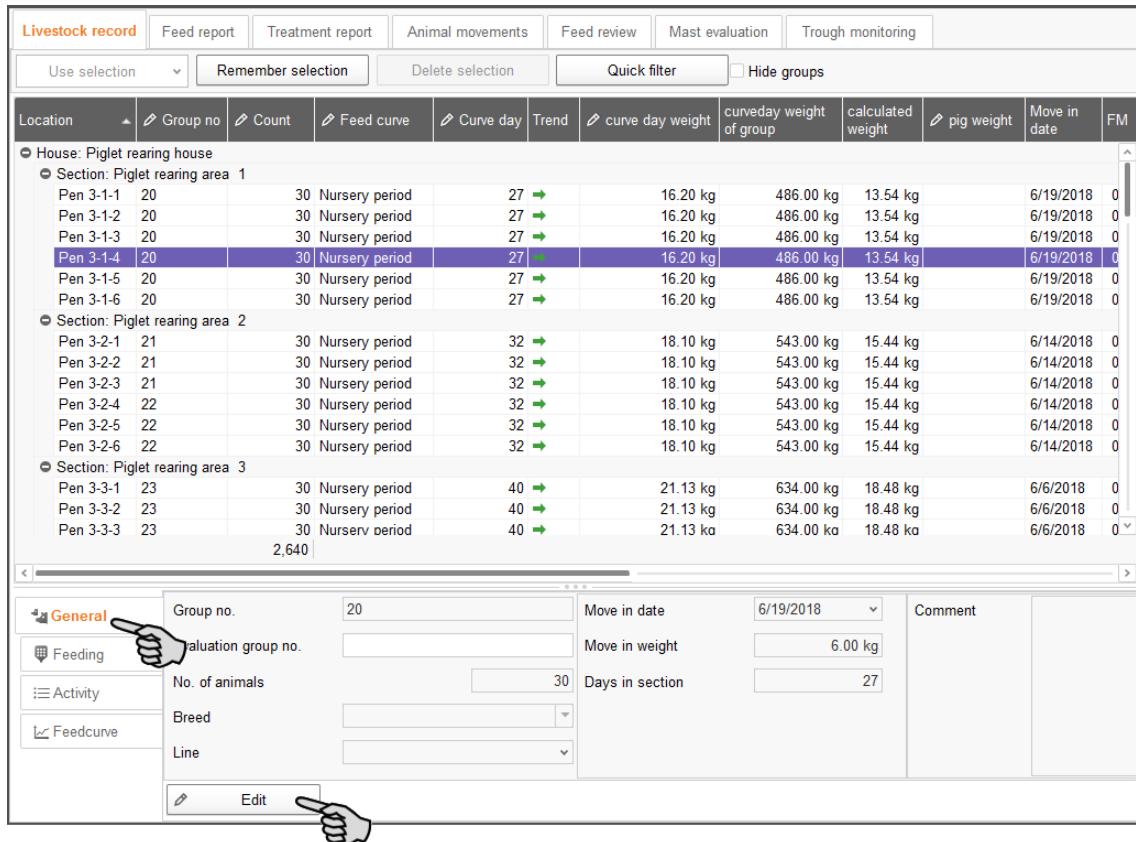


Ao selecionar um grupo de animais, a parte inferior da janela do programa mostrará informações sobre os seguintes tópicos:

- “General” [Informações gerais] (consulte a seção 4.2.1)
- “Feeding” [Alimentação] (consulte a seção 4.2.2)
- “Activity” [Atividade] (consulte a seção 4.2.3)
- “Feed curve” [Curva de alimentação], apenas como visualização sem opções para edição

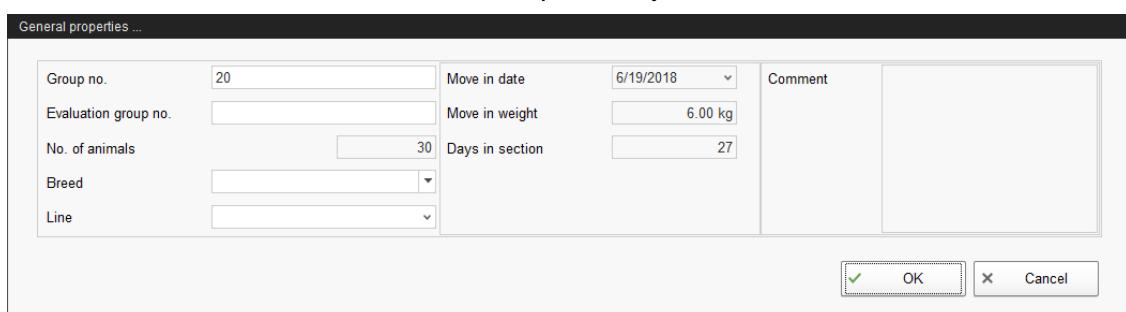
4.2.1 Alterando os dados gerais dos animais

1. Clique na aba “Livestock record” [Registro do rebanho].
2. Clique no grupo de animais correto na tabela para marcá-lo.
3. Em "General", clique em "Edit" para editar.



The screenshot shows the 'Livestock record' interface. At the top, there are tabs: 'Livestock record' (selected), 'Feed report', 'Treatment report', 'Animal movements', 'Feed review', 'Mast evaluation', and 'Trough monitoring'. Below the tabs are buttons for 'Use selection', 'Remember selection', 'Delete selection', 'Quick filter', and 'Hide groups'. The main area is a table with columns: Location, Group no., Count, Feed curve, Curve day, Trend, curve day weight, curveday weight of group, calculated weight, pig weight, Move in date, and FM. The table shows data for 'House: Piglet rearing house' and 'Section: Piglet rearing area 1', 'Section: Piglet rearing area 2', and 'Section: Piglet rearing area 3'. A specific row for 'Pen 3-1-4' is selected. Below the table is a detailed edit dialog for 'Group no. 20'. The dialog has tabs: 'General' (selected), 'Feeding', 'Activity', and 'Feedcurve'. The 'General' tab contains fields for 'Group no.' (20), 'Move in date' (6/19/2018), 'Move in weight' (6.00 kg), 'Evaluation group no.' (empty), 'No. of animals' (30), 'Days in section' (27), 'Breed' (empty), and 'Line' (empty). A hand cursor is pointing at the 'Edit' button at the bottom of the dialog. The bottom right of the dialog has 'OK' and 'Cancel' buttons.

4. Altere os dados conforme necessário na próxima janela.



The screenshot shows the 'General properties' dialog for group 20. The dialog has a tab bar with 'General properties ...' (selected), 'Feeding', 'Activity', and 'Feedcurve'. The 'General properties' tab contains fields for 'Group no.' (20), 'Move in date' (6/19/2018), 'Move in weight' (6.00 kg), 'Evaluation group no.' (empty), 'No. of animals' (30), 'Days in section' (27), 'Breed' (empty), and 'Line' (empty). At the bottom are 'OK' and 'Cancel' buttons. A hand cursor is pointing at the 'OK' button.

5. Clique em “OK” para salvar as alterações.

4.2.2 Editando as configurações de alimentação

1. Clique na aba “Livestock record” [Registro do rebanho].
2. Clique no grupo de animais correto na tabela para marcá-lo.
3. Em "Feeding", clique em "Edit" para editar.

Livestock record

Location	Group no	Count	Feed curve	Curve day	Trend	curve day weight	curveday weight of group	calculated weight	pig weight	Move in date	FM
House: Piglet rearing house											
Section: Piglet rearing area 1											
Pen 3-1-1	20	30	Nursery period	27	→	16.20 kg	486.00 kg	13.54 kg		6/19/2018	0
Pen 3-1-2	20	30	Nursery period	27	→	16.20 kg	486.00 kg	13.54 kg		6/19/2018	0
Pen 3-1-3	20	30	Nursery period	27	→	16.20 kg	486.00 kg	13.54 kg		6/19/2018	0
Pen 3-1-4	20	30	Nursery period	27	→	16.20 kg	486.00 kg	13.54 kg		6/19/2018	0
Pen 3-1-5	20	30	Nursery period	27	→	16.20 kg	486.00 kg	13.54 kg		6/19/2018	0
Pen 3-1-6	20	30	Nursery period	27	→	16.20 kg	486.00 kg	13.54 kg		6/19/2018	0
Section: Piglet rearing area 2											
Pen 3-2-1	21	30	Nursery period	32	→	18.10 kg	543.00 kg	15.44 kg		6/14/2018	0
Pen 3-2-2	21	30	Nursery period	32	→	18.10 kg	543.00 kg	15.44 kg		6/14/2018	0
Pen 3-2-3	21	30	Nursery period	32	→	18.10 kg	543.00 kg	15.44 kg		6/14/2018	0
Pen 3-2-4	22	30	Nursery period	32	→	18.10 kg	543.00 kg	15.44 kg		6/14/2018	0
Pen 3-2-5	22	30	Nursery period	32	→	18.10 kg	543.00 kg	15.44 kg		6/14/2018	0
Pen 3-2-6	22	30	Nursery period	32	→	18.10 kg	543.00 kg	15.44 kg		6/14/2018	0
Section: Piglet rearing area 3											
Pen 3-3-1	23	30	Nursery period	40	→	21.13 kg	634.00 kg	18.48 kg		6/6/2018	0
Pen 3-3-2	23	30	Nursery period	40	→	21.13 kg	634.00 kg	18.48 kg		6/6/2018	0
Pen 3-3-3	23	30	Nursery period	40	→	21.13 kg	634.00 kg	18.48 kg		6/6/2018	0
2,640											

4. Altere os dados conforme necessário na próxima janela. Ao clicar no campo “Manual adjustment” [Ajuste manual], uma nova janela abrirá na tela.

Feeding properties ..

Feed adjustment		Feed curve		Fed by		Base feed amount	
Current adjustment	100 %	Feed curve	Nursery period	Energy	Σ 336.00		
Eating speed		Adjustment type:	Animal weight	DM	Σ 21.12		
Auto. adjustment	100 %	Curr. curve day	27	FM	Σ 24.00		
Base adjustment	100 %	Total feed amount	Σ 0.00 kg				
Manual adjustment	100.0 %	Weight	Σ 486.00 kg				
Lock valve		Fixed feed amount	0.0 kg				
		Original curve day	???				
<input type="button" value="Edit"/>		<input type="button" value="OK"/> <input type="button" value="Cancel"/>					

Ajuste manual

Use a função de ajuste manual, “Manual adjustment”, para corrigir a quantidade de ração, por exemplo, aumentando-a por um tempo específico.

- **Start factor** [Fator inicial]: Define em quanto (porcentagem) a quantidade diária de ração deve ser aumentada. Inserindo 120%, os animais receberão 20% a mais de ração do que o definido na curva de alimentação, a partir da data inserida como data inicial.
- **Fade duration**: O número de dias nos quais os animais devem receber uma quantidade maior de ração. Se o parâmetro “Constant factor” [Fator constante] não estiver ativo, a porcentagem da quantidade aumentada de ração é reduzida dia a dia até que os animais recebam a quantidade padrão definida na curva de alimentação.
- **Start date** [Data de início]: Data inicial do aumento da quantidade de ração
- **Constant factor** [Fator constante]: A especificação feita em “Start factor” [Fator inicial] é observada constantemente para o número de dias definido no parâmetro “Fade duration”. Isso significa que os animais receberão uma quantidade maior de ração por um período de tempo específico.

5. Clique em “OK” para salvar as alterações.

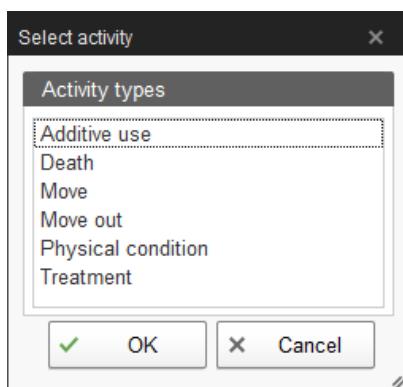
4.2.3 Editando atividades

1. Clique na aba “Livestock record” [Registro do rebanho].
2. Clique no grupo de animais correto na tabela para marcá-lo.
3. Clique em "Activity".

Uma lista cronológica de todas as atividades do grupo de animais selecionado será exibida. Ao selecionar uma atividade específica, mais informações serão exibidas no painel à direita.

Location	Group no	Count	Feed curve	Curve day	Trend	curveday weight of group	calculated weight	pig weight	Move in date	FM
House: Piglet rearing house										
Section: Piglet rearing area 1										
Pen 3-1-1	20	30	Nursery period	27	▲	16.20 kg	486.00 kg	13.54 kg	6/19/2018	0
Pen 3-1-2	20	30	Nursery period	27	▲	16.20 kg	486.00 kg	13.54 kg	6/19/2018	0
Pen 3-1-3	20	30	Nursery period	27	▲	16.20 kg	486.00 kg	13.54 kg	6/19/2018	0
Pen 3-1-4	20	30	Nursery period	27	▲	16.20 kg	486.00 kg	13.54 kg	6/19/2018	0
Pen 3-1-5	20	30	Nursery period	27	▲	16.20 kg	486.00 kg	13.54 kg	6/19/2018	0
Pen 3-1-6	20	30	Nursery period	27	▲	16.20 kg	486.00 kg	13.54 kg	6/19/2018	0
Section: Piglet rearing area 2										
Pen 3-2-1	21	30	Nursery period	32	▲	18.10 kg	543.00 kg	15.44 kg	6/14/2018	0
Pen 3-2-2	21	30	Nursery period	32	▲	18.10 kg	543.00 kg	15.44 kg	6/14/2018	0
Pen 3-2-3	21	30	Nursery period	32	▲	18.10 kg	543.00 kg	15.44 kg	6/14/2018	0
Pen 3-2-4	22	30	Nursery period	32	▲	18.10 kg	543.00 kg	15.44 kg	6/14/2018	0
Pen 3-2-5	22	30	Nursery period	32	▲	18.10 kg	543.00 kg	15.44 kg	6/14/2018	0
Pen 3-2-6	22	30	Nursery period	32	▲	18.10 kg	543.00 kg	15.44 kg	6/14/2018	0
Section: Piglet rearing area 3										
Pen 3-3-1	23	30	Nursery period	40	▲	21.13 kg	634.00 kg	18.48 kg	6/6/2018	0
Pen 3-3-2	23	30	Nursery period	40	▲	21.13 kg	634.00 kg	18.48 kg	6/6/2018	0
Pen 3-3-3	23	30	Nursery period	40	▲	21.13 kg	634.00 kg	18.48 kg	6/6/2018	0
2,640										

- Você pode editar ou excluir atividades existentes.
- Você pode adicionar novas atividades.



“Recuperando” animais que foram retirados ou marcados como mortos

Se você removeu apenas **alguns** animais de um local accidentalmente, esse processo pode ser revertido no registro do rebanho. Basta selecionar e excluir a atividade indesejada “Move out” (que refere-se à retirada ou saída de animais do respectivo local).

Se você removeu accidentalmente **todos** os animais de um local, só é possível reverter essa atividade em “Animal movements” (consulte a seção 4.5). Como o local não contém mais animais após a movimentação accidental, o registro do rebanho não exibe mais esse local.

O mesmo se aplica a animais marcados como mortos (atividade “Death/Dead animal” [Morte/Animal morto]).

4.2.4 Editando vários grupos de animais

É possível ajustar as configurações e editar as atividades para vários grupos de animais ao mesmo tempo:

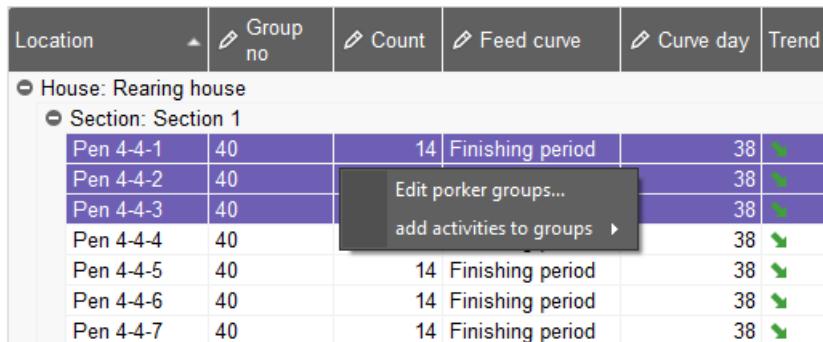
- **Edit porker groups** [Editar grupos de suínos]: Por exemplo, peso, dia da curva, curva de alimentação, ajuste manual de ração, bloqueio da válvula
 - **Add activities to groups** [Adicionar atividades aos grupos]: Levar para fora, levar para outro local, tratamento, morte, uso de aditivos
1. Clique na aba “Livestock record” [Registro do rebanho].
 2. Selecione vários grupos de animais da seguinte forma:
 - Para selecionar grupos de animais listados em sequência:
Clique no primeiro grupo de animais para marcá-lo, mantenha pressionada a tecla Shift e clique no último grupo de animais que deseja marcar.
 - Para selecionar grupos de animais listados separadamente:
Clique no primeiro grupo de animais para marcá-lo, mantenha pressionada a tecla Ctrl e clique nos outros grupos de animais que deseja marcar.
 - Para selecionar todos os grupos de animais:
Clique no primeiro grupo de animais para marcá-lo, mantenha a tecla Ctrl pressionada e pressione a tecla A.



AVISO!

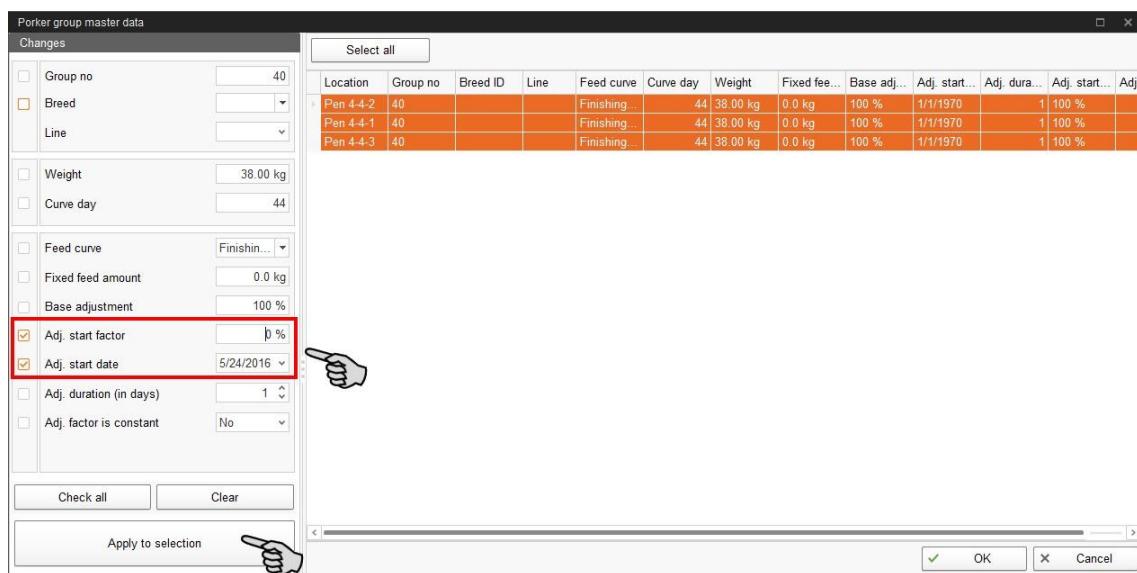
Você também pode selecionar apenas um grupo de animais e abrir o menu de contexto para editar.

3. Clique com o botão direito na área marcada para abrir o menu de contexto.



Location	Group no	Count	Feed curve	Curve day	Trend
House: Rearing house					
Section: Section 1					
Pen 4-4-1	40	14	Finishing period	38	▼
Pen 4-4-2	40			38	▼
Pen 4-4-3	40			38	▼
Pen 4-4-4	40	14	Finishing period	38	▼
Pen 4-4-5	40	14	Finishing period	38	▼
Pen 4-4-6	40	14	Finishing period	38	▼
Pen 4-4-7	40	14	Finishing period	38	▼

- Ao selecionar uma atividade em “Add activities to groups” [Adicionar atividades aos grupos], a caixa de diálogo da respectiva atividade será aberta.
 - Selecionar a opção “Edit porker groups” [Editar grupos de porcos] abre uma caixa de diálogo que permite editar dados de animais e de alimentação.
- Nessa caixa de diálogo, é possível alterar dados de todos os grupos de animais selecionados ou apenas de grupos específicos.



- Selecione todos ou somente os grupos de animais desejados.
- Altere os dados.
- Clique em “Apply to selection” para confirmar.

Os dados são alterados nos grupos de animais selecionados.

- Por fim, clique em "OK" para salvar as alterações.

4.2.5 Tratando os animais

Há duas opções de tratamento para seus animais:

- **Manual treatment** [Tratamento manual] = vacinar ou administrar medicamentos usando seringas; o tratamento pode ser documentado posteriormente.
- **Medical treatment** [Tratamento médico] = o sistema administra aditivos por meio da reação; os tratamentos são definidos anteriormente.



AVISO!

Um tratamento médico **não pode** ser excluído posteriormente em "Activity".

Tratamento manual

1. Clique na aba “Livestock record” [Registro do rebanho].
2. Selecione um ou mais grupos de animais.
3. Clique com o botão direito na área marcada para abrir o menu de contexto.
4. Clique em "Add activities to groups" > "Treatment".

Location	Group no	Count	Feed curve	Curve day	Trend	curve day we
Left	32	135	Finishing period	73	▼	0.0
Right	32	165	Finishing period	73	▼	0.0
Section: Section 1						
Pen 4-4-1			Finishing period	38	▼	0.0
Pen 4-4-2			Finishing period	38	▼	0.0
Pen 4-4-3			add activities to groups	38	▼	0.0
Pen 4-4-4	40	14	Finishing period	38	▼	0.0
Pen 4-4-5	40	14	Finishing period	38	▼	0.0
Pen 4-4-6	40	14	Finishing period	38	▼	0.0
Pen 4-4-7	40	14	Finishing period	38	▼	0.0
Pen 4-4-8	40	14	Finishing period	38	▼	0.0
Pen 4-4-9	40	14	Finishing period	38	▼	0.0
Pen 4-4-10	40	14	Finishing period	38	▼	0.0

5. Selecione "Manual treatment" na próxima janela e clique em "Next" para avançar.

Medicate animals

Select medical treatment

Manual treatment
You have performed or will perform the treatment yourself

Medical treatment task
You want to specify a treatment task for your equipment to perform

Next Cancel

6. Na próxima janela, defina os detalhes de tratamento idênticos para todos os grupos ou detalhes individuais para cada grupo.
- **Start date** [Data de início] = data de administração; é possível definir uma data retroativa
 - **Type** [Tipo] = vacinação ou tratamento médico
 - **Vaccination** ou **Medicine** [Vacinação ou Medicamento] = informações sobre o medicamento ou vacina, dependendo do tipo
 - **Dosage** [Dosagem] = quantidade do medicamento ou vacina aplicada

Os parâmetros em negrito são obrigatórios; os demais campos são opcionais.

Animals selected for treatment

Finisher location	Completion date	Vaccine	Medicine	Dosage	Treatment days	Waiting time
Rearing house Section 1 Pen 4-4-1 (14 animals)	5/24/2016			0	0	0
Rearing house Section 1 Pen 4-4-2 (14 animals)	5/24/2016			0	0	0
Rearing house Section 1 Pen 4-4-3 (14 animals)	5/24/2016			0	0	0

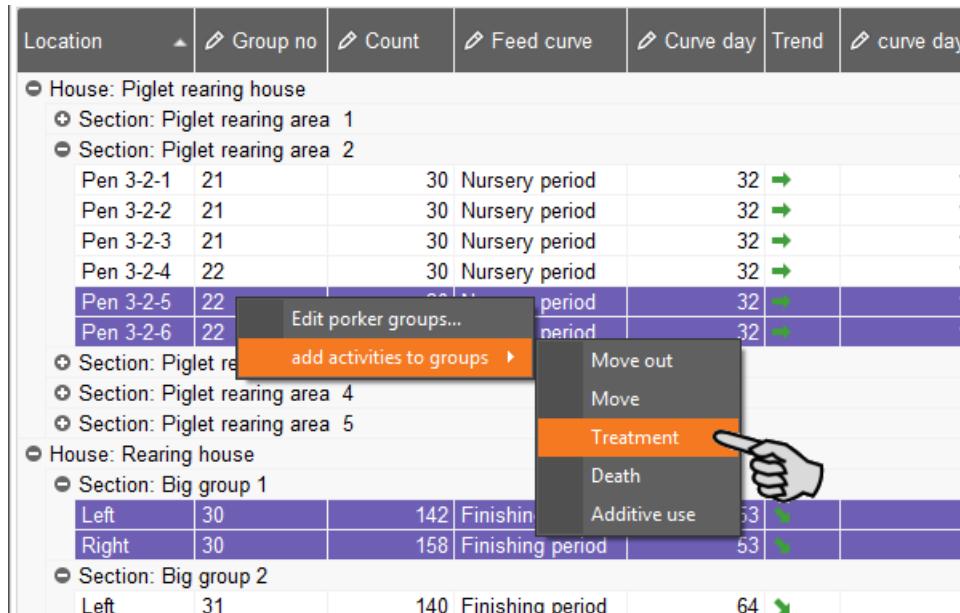
Animal details: 42 animals

Start date: 5/24/2016 Dosage: 0.00 Route type:
 Type: Treatment days: Day(s) Treatment reason: Routine Disease
 Medication: Waiting time: Day(s) Treatment:
 Charge number: Veterinarian:
 Document number: Technician: Comment:
 Save Cancel

7. Clique em "Save" após configurar os detalhes de tratamento de todos os grupos.

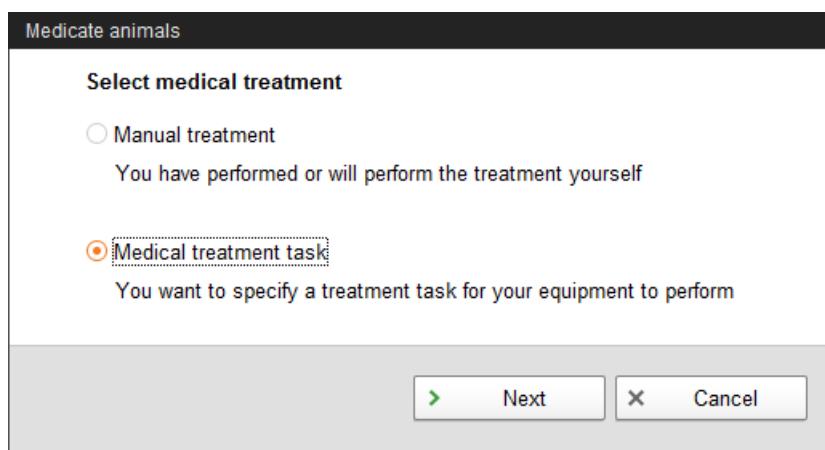
Tratamento médico

1. Clique na aba “Livestock record” [Registro do rebanho].
2. Selecione um ou mais grupos de animais.
3. Clique com o botão direito na área marcada para abrir o menu de contexto.
4. Clique em "Add activities to groups" > "Treatment".



Location	Group no	Count	Feed curve	Curve day	Trend	curve day
House: Piglet rearing house						
Section: Piglet rearing area 1						
Section: Piglet rearing area 2						
Pen 3-2-1	21	30	Nursery period	32	→	
Pen 3-2-2	21	30	Nursery period	32	→	
Pen 3-2-3	21	30	Nursery period	32	→	
Pen 3-2-4	22	30	Nursery period	32	→	
Pen 3-2-5	22	30	Nursery period	32	→	
Pen 3-2-6	22	30	Nursery period	32	→	
Section: Piglet rearing area 3						
Section: Piglet rearing area 4						
Section: Piglet rearing area 5						
House: Rearing house						
Section: Big group 1						
Left	30	142	Finishing period	53	↓	
Right	30	158	Finishing period	53	↓	
Section: Big group 2						
Left	31	140	Finishing period	64	↓	

5. Selecione "Medical treatment task" na próxima janela e clique em "Next" para avançar.



Medicate animals

Select medical treatment

Manual treatment
You have performed or will perform the treatment yourself

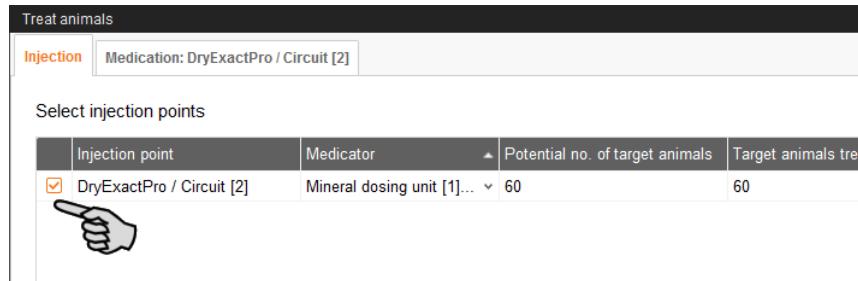
Medical treatment task
You want to specify a treatment task for your equipment to perform

Next Cancel

6. Ative os pontos de injeção.

Os pontos de injeção exibidos diferem com base no sistema de alimentação.

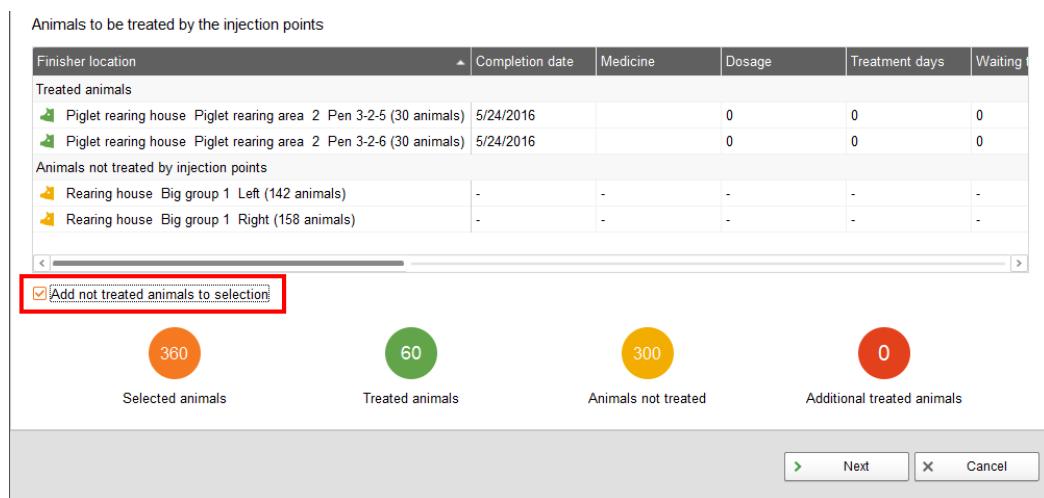
Além disso, as unidades de dosagem de minerais podem ser selecionadas em "Medicator".



Injection point	Medicator	Potential no. of target animals	Target animals treated
<input checked="" type="checkbox"/> DryExactPro / Circuit [2]	Mineral dosing unit [1]...	60	60

Dependendo do ponto de injeção, os animais são divididos em quatro categorias de cores, indicando seu status de tratamento:

- 4 Todos os animais selecionados para tratamento.
 - 4 Animais que são tratados de acordo com o ponto de injeção selecionado.
 - 0 Animais que não são tratados por meio do ponto de injeção selecionado.
 - 0 Animais que não foram selecionados para tratamento, mas receberão tratamento. Esses animais estão no mesmo local que os porcos a serem tratados, mas o ponto de injeção não pode destacar animais individuais.
- Para adicionar esses animais à seleção, basta marcar a caixa "Add not treated animals to selection" [Adicionar animais não tratados à seleção]. No final, o sistema abre uma janela onde você pode salvar a seleção. Reinicie a atividade de tratamento "Treatment" para esses animais conforme descrito acima usando o botão "Apply selection" [Aplicar seleção] (item 4.1.3 Resultado do filtro).



Finisher location	Completion date	Medicine	Dosage	Treatment days	Waiting
Piglet rearing house Piglet rearing area 2 Pen 3-2-5 (30 animals)	5/24/2016		0	0	0
Piglet rearing house Piglet rearing area 2 Pen 3-2-6 (30 animals)	5/24/2016		0	0	0
Animals not treated by injection points					
Rearing house Big group 1 Left (142 animals)			-	-	-
Rearing house Big group 1 Right (158 animals)			-	-	-

Add not treated animals to selection

360 60 300 0

Selected animals Treated animals Animals not treated Additional treated animals

Next Cancel

7. Para avançar, clique em “Next”.

8. Preencha as seguintes informações obrigatórias na próxima aba:

- **Start date** [Data de início] = data de administração; é possível definir uma data retroativa
- **Type** [Tipo] = pré-definido como tratamento médico; nenhuma alteração possível
- **Medicine** [Medicamento] = informações sobre os medicamentos
- **Dosage** [Dosagem] = quantidade do medicamento aplicado

Todas as outras informações são opcionais.

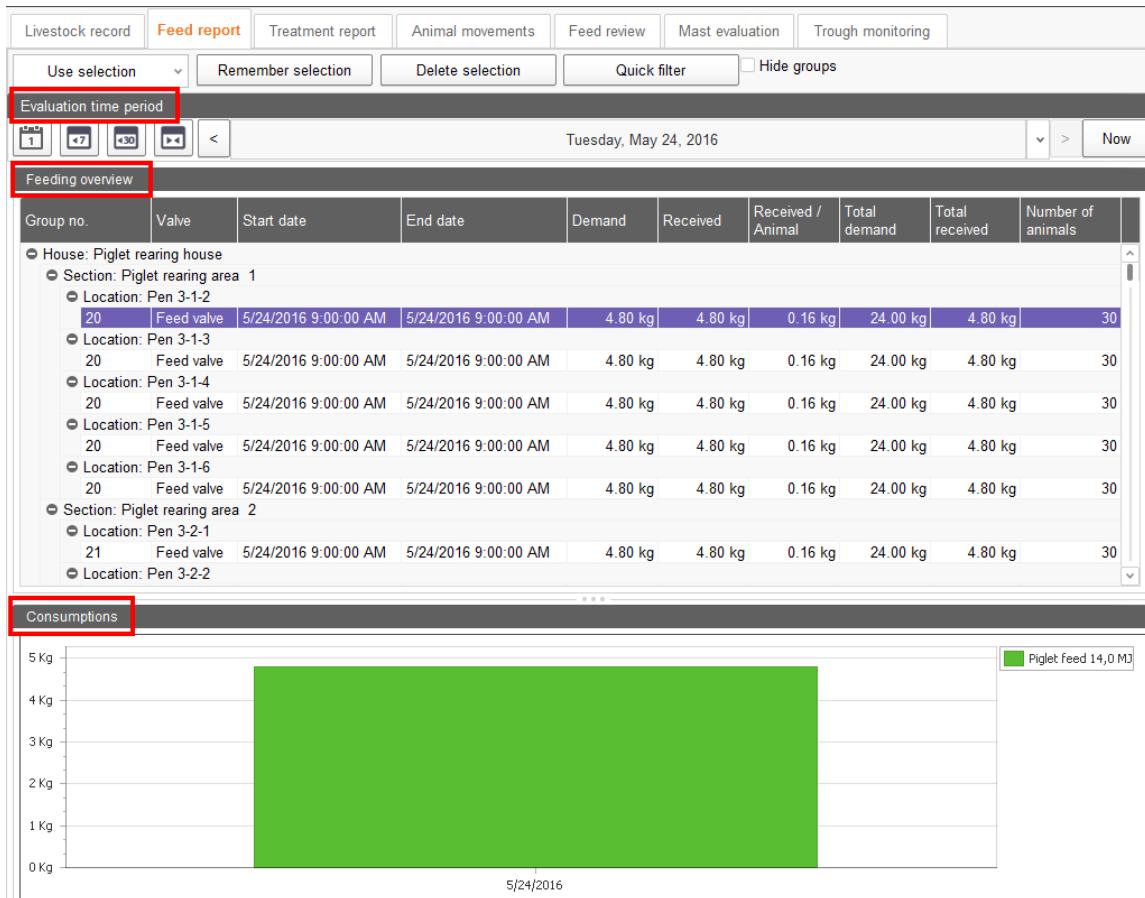
Finisher location	Completion date	Medicine	Dosage	Treatment days	Wait
Piglet rearing house Piglet rearing area 2 Pen 3-2-5 (30 animals)	7/16/2018		0	0	0
Piglet rearing house Piglet rearing area 2 Pen 3-2-6 (30 animals)	7/16/2018		0	0	0

9. Clique em "Save" após configurar os detalhes do tratamento para todos os grupos.

4.3 Relatório de alimentação

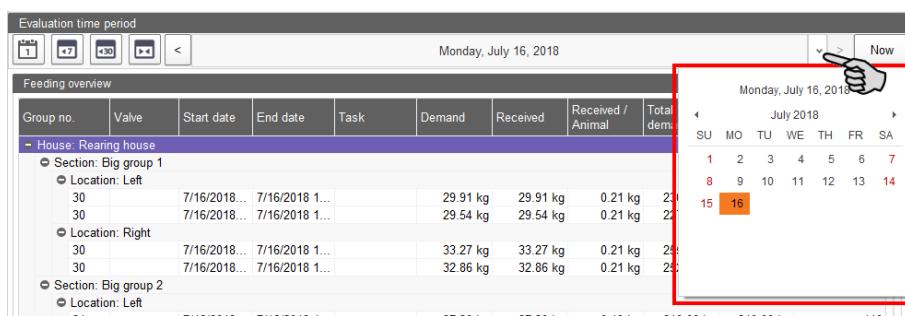


O relatório de alimentação fornece uma visão geral do consumo de alimentação do seu rebanho ou de um grupo de animais selecionado.



Na parte superior da janela, selecione o período de avaliação do consumo de ração:

- Use para alternar entre os dias.
- Use o calendário para selecionar um dia específico.



-  Ver o dia atual / retornar ao dia atual.
-  Ver a semana atual.
-  Ver o mês atual.
- Ver um período de tempo específico dentro do lote.



A parte central da janela mostra os tempos de alimentação por grupo de animais. Também mostra a quantidade de ração que os animais receberam em cada tempo de alimentação.

A parte inferior mostra o consumo de ração por válvula como um diagrama.

4.4 Relatório de tratamento



O relatório de tratamento mostra os dados sobre o tratamento médico dos animais, bem como informações sobre períodos de bloqueio durante os quais os animais não podem ser vendidos ou abatidos devido à administração de medicamentos.

Treatment report										
Evaluation time period										
Location	Group no	Veterinarian	Medication	Date	Treat. duration [days]	Wait duration [days]	Expected end date	Expected end date [days]	Charge number	
- House: Piglet rearing house										
● Section: Piglet rearing area 1										
Pen 3-1-1	20	Dr. Carl Lewis	2	4/30/2016	3	5	1/1/1970	0	45558889	
Pen 3-1-2	20	Dr. Carl Lewis	2	4/30/2016	3	5	1/1/1970	0	45558889	
Pen 3-1-3	20	Dr. Carl Lewis	2	4/30/2016	3	5	1/1/1970	0	45558889	
Pen 3-1-4	20	Dr. Carl Lewis	2	4/30/2016	3	5	1/1/1970	0	45558889	
Pen 3-1-5	20	Dr. Carl Lewis	2	4/30/2016	3	5	1/1/1970	0	45558889	
Pen 3-1-6	20	Dr. Carl Lewis	2	4/30/2016	3	5	1/1/1970	0	45558889	
● Section: Piglet rearing area 2										
Pen 3-2-1	21	Dr. Carl Lewis	2	4/25/2016	3	5	1/1/1970	0	45558889	
Pen 3-2-2	21	Dr. Carl Lewis	2	4/25/2016	3	5	1/1/1970	0	45558889	
Pen 3-2-3	21	Dr. Carl Lewis	2	4/25/2016	3	5	1/1/1970	0	45558889	
Pen 3-2-4	22	Dr. Carl Lewis	2	4/25/2016	3	5	1/1/1970	0	45558889	
Pen 3-2-5	22	Dr. Carl Lewis	2	4/25/2016	3	5	1/1/1970	0	45558889	
Pen 3-2-6	22	Dr. Carl Lewis	2	4/25/2016	3	5	1/1/1970	0	45558889	

Use as funções de filtro para filtrar grupos específicos de animais (consulte a seção 4.1 Funções de filtro). Selecione o período de tratamento desejado em “Evaluation time period” (veja a explicação na seção 4.3 Relatório de alimentação).

4.5 Movimentação de animais

A aba "Animal movements" mostra todos os processos de entrada, saída e transferência de animais. A atividade "Death/dead animal" [Morte/Animal morto] também é listada na movimentação de animais.

Location	Group no	Date	Move type	Animal count	Group weight	Source location	Move out reason	Supplier	Customer	supply number
- House: Piglet rearing house										
Section: Piglet rearing area 1										
Pen 3-1-1	20	4/27/2016	Move in	30	180.00 kg			West Pig AG	898	
Pen 3-1-2	20	4/27/2016	Move in	30	180.00 kg			West Pig AG	898	
Pen 3-1-3	20	4/27/2016	Move in	30	180.00 kg			West Pig AG	898	
Pen 3-1-4	20	4/27/2016	Move in	30	180.00 kg			West Pig AG	898	
Pen 3-1-5	20	4/27/2016	Move in	30	180.00 kg			West Pig AG	898	
Pen 3-1-6	20	4/27/2016	Move in	30	180.00 kg			West Pig AG	898	
Section: Piglet rearing area 2										
Pen 3-2-1	21	4/22/2016	Move in	30	180.00 kg			West Pig AG	898	
Pen 3-2-2	21	4/22/2016	Move in	30	180.00 kg			West Pig AG	898	
Pen 3-2-3	21	4/22/2016	Move in	30	180.00 kg			West Pig AG	898	
Pen 3-2-4	22	4/22/2016	Move in	30	180.00 kg			West Pig AG	898	
Pen 3-2-5	22	4/22/2016	Move in	30	180.00 kg			West Pig AG	898	

Use as funções de filtro para filtrar grupos específicos de animais (consulte a seção 4.1 Funções de filtro). Selecione o período desejado em "Evaluation time period" (veja a explicação na seção 4.3 Relatório de alimentação).

4.5.1 Editando/removendo movimentações de animais

Para editar ou reverter uma movimentação de animais, proceda da seguinte forma:

1. Filtre e selecione a movimentação de animais em questão.
2. Clique com o botão direito na área marcada para abrir o menu de contexto.

3. Selecione "Edit activity" para editar a atividade.

4.6 Revisão alimentar

Livestock record Feed report Treatment report Animal movements Feed review Mast evaluation Trough monitoring									
Use selection Remember selection Delete selection Quick				Fresh mass Total amount					
				Today	-1	-2	-3	-4	-5
Pen	Animals	Curve day weight	Animal weight	Received	5/23/2016	5/22/2016	5/21/2016	5/20/2016	5/19/2016
- House: Piglet rearing house									
<ul style="list-style-type: none"> • Section: Piglet rearing area 1 Pen 3-1-2 30 16.20 kg 4.80 kg 23.80 kg 23.60 kg 23.40 kg 23.20 kg 23.00 kg 22.80 kg Pen 3-1-3 30 16.20 kg 4.80 kg 23.80 kg 23.60 kg 23.40 kg 23.20 kg 23.00 kg 22.80 kg Pen 3-1-4 30 16.20 kg 4.80 kg 23.80 kg 23.60 kg 23.40 kg 23.20 kg 23.00 kg 22.80 kg Pen 3-1-5 30 16.20 kg 4.80 kg 23.80 kg 23.60 kg 23.40 kg 23.20 kg 23.00 kg 22.80 kg Pen 3-1-6 30 16.20 kg 4.80 kg 23.80 kg 23.60 kg 23.40 kg 23.20 kg 23.00 kg 22.80 kg 									
<ul style="list-style-type: none"> • Section: Piglet rearing area 2 Pen 3-2-1 30 18.10 kg 4.80 kg 24.00 kg 24.00 kg 24.00 kg 24.00 kg 24.00 kg 23.80 kg 									

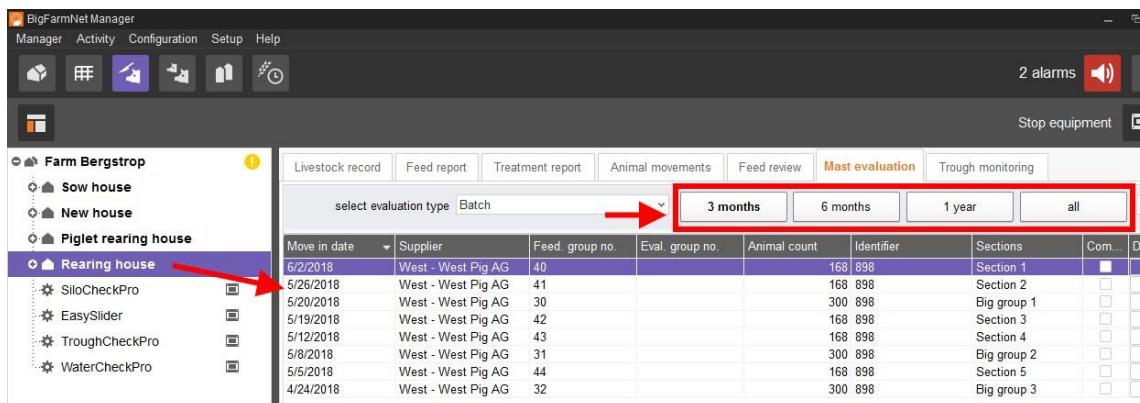
A aba “Feed review” [Revisão alimentar] fornece uma visão geral do comportamento alimentar dos animais do dia atual e dos últimos seis dias.

4.7 Avaliação de terminação

A aba “Mast evaluation” [Avaliação de terminação] contém a visão geral do progresso do seu lote de animais.

1. Filtre os grupos de animais corretos usando a estrutura da fazenda e/ou usando os últimos 3 meses, 6 meses ou 1 ano.

Use o botão “all” para descartar a seleção de um período anterior específico.



Livestock record Feed report Treatment report Animal movements Feed review Mast evaluation Trough monitoring									
select evaluation type Batch									
3 months 6 months 1 year all									
Move in date	Supplier	Feed_group_no.	Eval_group_no.	Animal count	Identifier	Sections	Com...	D...	D...
6/2/2018	West - West Pig AG	40		168 898		Section 1	<input type="checkbox"/>		
5/26/2018	West - West Pig AG	41		168 898		Section 2	<input type="checkbox"/>		
5/20/2018	West - West Pig AG	30		300 898		Big group 1	<input type="checkbox"/>		
5/19/2018	West - West Pig AG	42		168 898		Section 3	<input type="checkbox"/>		
5/12/2018	West - West Pig AG	43		168 898		Section 4	<input type="checkbox"/>		
5/8/2018	West - West Pig AG	31		300 898		Big group 2	<input type="checkbox"/>		
5/5/2018	West - West Pig AG	44		168 898		Section 5	<input type="checkbox"/>		
4/24/2018	West - West Pig AG	32		300 898		Big group 3	<input type="checkbox"/>		

2. Selecione o tipo de avaliação correto:

- **“Batch”** [Lote]:
 - > Exibe os grupos de animais com a mesma data de movimentação e do mesmo fornecedor juntos.
 - > Grupos de animais com a mesma data de movimentação, mas de dois fornecedores diferentes, são exibidos separadamente em duas células.
- **“Location”** [Local]: Exibe toda a estrutura da fazenda.
- **“Sales order”** [Ordem de venda]:
 - > Exibe os grupos de animais com a mesma data de movimentação.
 - > Grupos de animais com a mesma data de movimentação que foram vendidos para clientes diferentes em momentos diferentes são exibidos em células separadas.
- **“Valves”** [Válvulas]: Os grupos de animais atuais são exibidos de acordo com as válvulas e circuitos correspondentes.



AVISO!

Ao filtrar usando a estrutura da fazenda, apenas o local / circuito selecionado com os grupos de animais / válvulas de ração correspondentes é exibido.

3. Você também pode restringir sua seleção anterior de acordo com o número do grupo de alimentação ou número do grupo de avaliação.

Marque uma linha para visualizar informações adicionais na área “Detail”:

Detail

Feeding	Total amount	11,188.80 kg
Total feed costs	0.00 \$	
Animal count	168	
Amount per animal	66.60 kg	
Costs per 100kg (all quantities)	0.00 \$	
Costs per 100kg (without zero-priced quantities)	0.00 \$	
Costs per animal	0.00 \$	
Costs per weight gain	0.00 \$	

Component	Amount
Pig feed 13.6 MJ CORONA	1999.20 kg
Water	8391.60 kg
Components	796.00 kg

- “**Feeding**” [Alimentação]: O diagrama descreve os componentes alimentares em relação à quantidade e custos da ração.
- “**Performance**” [Desempenho]: Mostra o ganho de peso real dos animais. O gráfico de pizza mostra o número total de grupos de animais em relação aos animais que foram realocados ou levados para fora.
- “**Sorting out**” [Classificação]: Essa tabela contém apenas informações relacionadas à balança TriSort.

4.8 Monitoramento de comedouros

A aba “Trough monitoring” [Monitoramento de comedouros] contém informações sobre o status (vazio ou não vazio) dos comedouros com sensor instalado. Também contém informações sobre velocidade e tempo de alimentação e a última alimentação de acordo com o sensor. O diagrama no canto inferior direito mostra o histórico de status do dia atual e dos últimos seis dias.

Embora o status do comedouro seja verificado regularmente, também é possível verificar o status do comedouro manualmente a qualquer momento:

1. Clique no bloco colorido do comedouro correto na coluna State at [Status em].

Isso abrirá a janela “Refresh trough state” [Atualizar status do comedouro].



2. Confirme o comando da janela clicando em "OK".

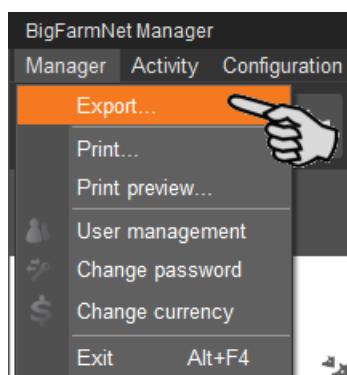
4.9 Exportação de dados

O Finishing Manager permite a exportação de dados das seguintes abas para um arquivo Excel:

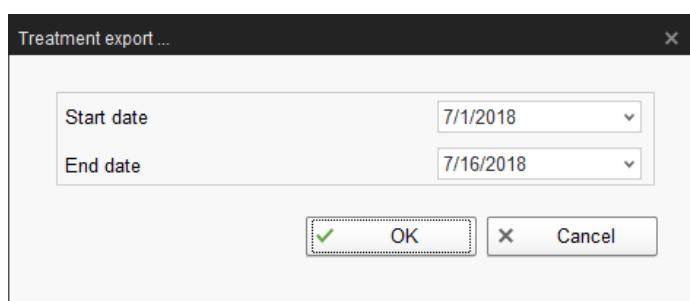
- “Feed report” [Relatório de alimentação]
- “Treatment report” [Relatório de tratamento]
- “Feed review” [Revisão alimentar]
- “Mast evaluation” [Avaliação de terminação]

Os dados de toda a área de terminação são exportados, independentemente do filtro de localização.

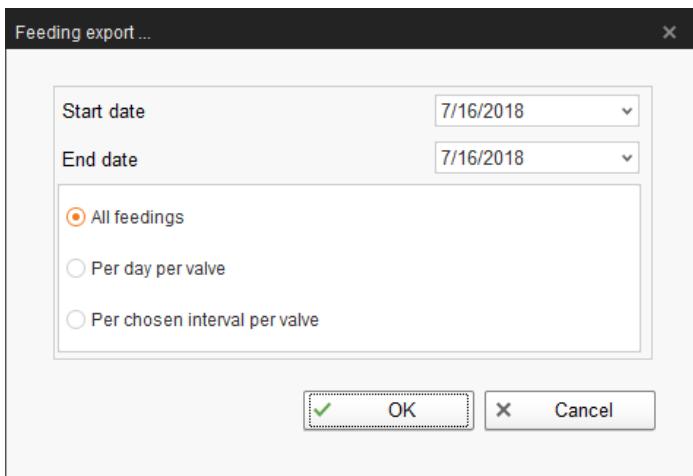
1. Clique na aba correta.
2. Clique em "Export" no menu "Manager".



- Ao exportar dados das abas **Feed review** ou **Mast evaluation**, o sistema abre a caixa de diálogo “Save as” [Salvar como].
- Ao exportar dados da aba **Treatment report**, o sistema abre uma caixa de diálogo na qual você deverá definir o período. Clique em "OK" para confirmar e o sistema abrirá a caixa de diálogo “Save as”.



- Ao exportar dados da aba **Feed report**, o sistema abrirá uma caixa de diálogo para definir o período de tempo e escolher entre as opções:

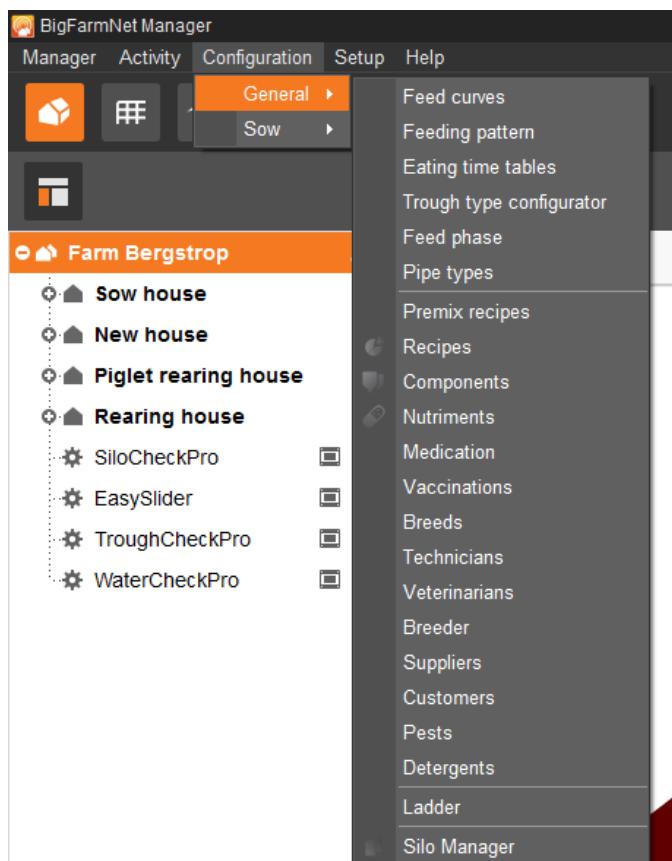


- "All feedings" [Todas as alimentações]: Todos os ciclos de alimentação (possivelmente vários por dia) por válvula são exportados para o período de tempo selecionado. Nesse caso, a quantidade de dados é muito grande.
 - "Per day per valve" [Por dia por válvula]: Exporta os dados de quantidade total de ração por dia e por válvula de acordo com o período de tempo selecionado. Nesse caso, a quantidade de dados é moderada.
 - "Per chosen interval per valve" [Por intervalo escolhido e por válvula]: Lista toda a quantidade de ração fornecida por válvula no período de tempo selecionado. Apenas um valor por válvula é exportado nesse caso.
3. Digite um nome de arquivo para o documento Excel.
 4. Selecione o local de armazenamento e confirme com "OK".

5 Dados mestres

Dados mestres são informações que você só precisa inserir uma vez e que permanecem válidas por um período de tempo maior. Você pode processar dados mestres várias vezes e para funções diferentes, por exemplo, é possível ajustar componentes em curvas de alimentação ou informações do fornecedor durante uma movimentação de animais.

Clique no menu "Configuration" > "General" para visualizar os dados mestres.



Para criar receitas, componentes e nutrientes, consulte os seguintes capítulos:

- 2.1 Criando nutrientes
- 2.2 Criando componentes
- 2.3 Criando uma receita

Como exemplo, dados mestres para medicamentos, raças e fornecedores serão criados a seguir. O procedimento é idêntico para todos os dados mestres.



AVISO!

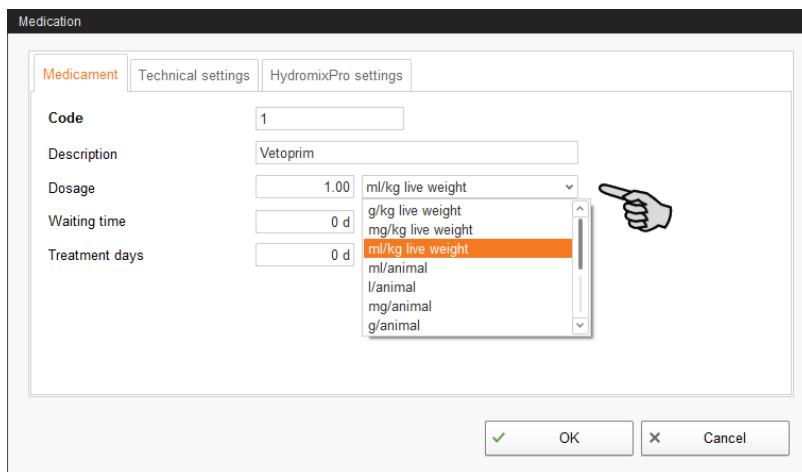
Campos com texto em negrito são obrigatórios.

5.1 Criando um medicamento

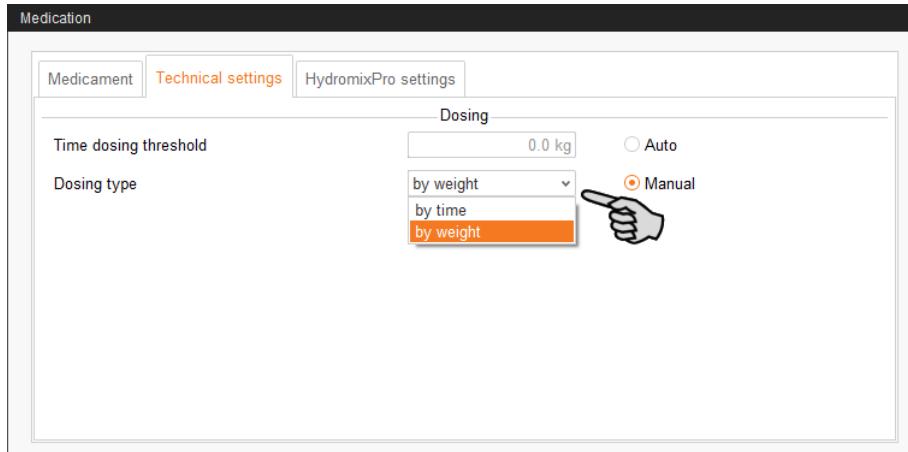
1. No menu "Configuration" > "General", clique em "Medication".
2. Na janela "Medication", clique em "Add" para adicionar.

A janela "Medication" lista todos os medicamentos criados que você pode editar, copiar ou remover mais tarde, se necessário.

3. Preencha as informações do medicamento na primeira aba.



- a) Informe o tempo de espera no campo "Waiting time" se um período de bloqueio for necessário após aplicar o medicamento antes da venda ou abatimento dos animais.
- Esse tempo de espera aparecerá em "QE Block" na tabela de registro do rebanho. No caso de vários tratamentos, aparece o período de bloqueio mais longo.
4. Defina a dosagem na aba "Technical settings" [Configurações técnicas].



5. Faça as configurações necessárias na aba "Liquid feeding settings" [Configurações de ração úmida].
6. Clique em "OK" para confirmar as informações.

5.2 Criando uma raça

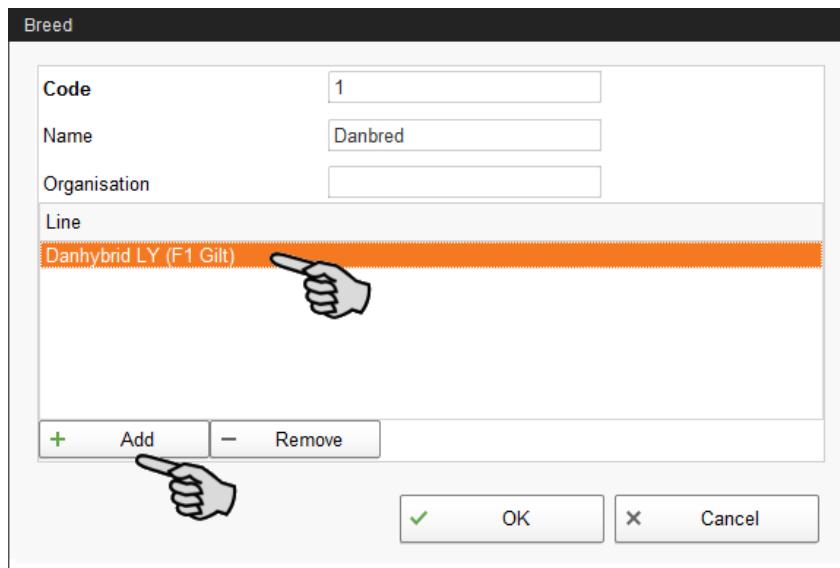
1. No menu "Configuration" > "General", clique em "Breeds".

2. Na janela "Breeds", clique em "Add" para adicionar.

A janela "Breeds" lista todas as raças que você pode editar, copiar ou excluir mais tarde, se necessário.

3. Preencha as informações da raça.

4. Caso queira adicionar uma linha, clique em "Add" e digite um nome na área marcada.



5. Clique em "OK" para confirmar as informações.

5.3 Adicionando fornecedores

1. No menu "Configuration" > "General", clique em "Suppliers".

2. Na janela "Suppliers", clique em "Add" para adicionar.

A janela "Suppliers" mostra todos os fornecedores criados que você pode editar, copiar ou excluir mais tarde, se necessário.

3. Preencha as informações do fornecedor.

The screenshot shows a 'Supplier' dialog box with the following data:

Category	Field	Value
Basic Information	Code	East
	Name	East Pig
	Contact	
Address		
Street	One North Capitol, Suite 100	
Postcode / PO Box		
Postcode / City		Indianapolis
Region	IN 46204-2288	
Country	USA	
Communication		
Phone no.	930-437-8704	
Mobile no.		
Fax no.	930-437-8703	
E-Mail	EAST-PIG@WEBNEW.US	
Website		
Our Customer no	4456	

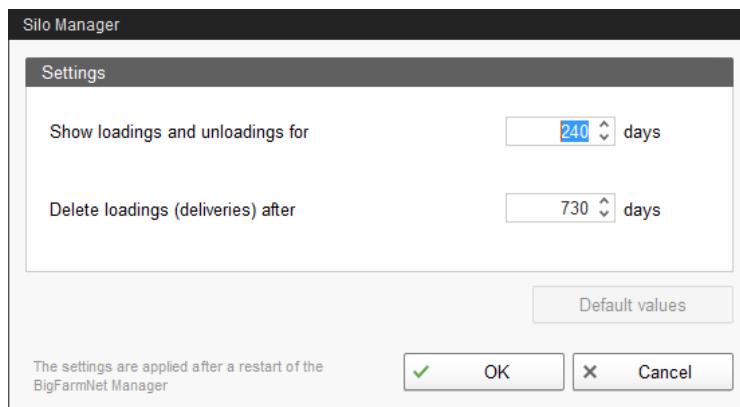
At the bottom are 'OK' and 'Cancel' buttons.

4. Clique em "OK" para confirmar as informações.

5.4 Configurações de entregas e consumo

Cada carga e descarga de um silo é registrada e disponibilizada no Gerenciador de Silos. Com o tempo, uma grande quantidade de dados se acumulará na janela de exibição. Gerencie esses dados da seguinte forma:

1. No menu "Configuration" > "General", clique em "Silo Manager".
2. Insira o número de dias desejado para as configurações específicas.



3. Clique em "OK" para salvar as configurações.

5.5 Criando uma fase de alimentação

Os dias definidos na curva de alimentação podem ser atribuídos às fases de alimentação. As fases de alimentação permitem uma troca automática para um número maior ou menor de tempos de alimentação.

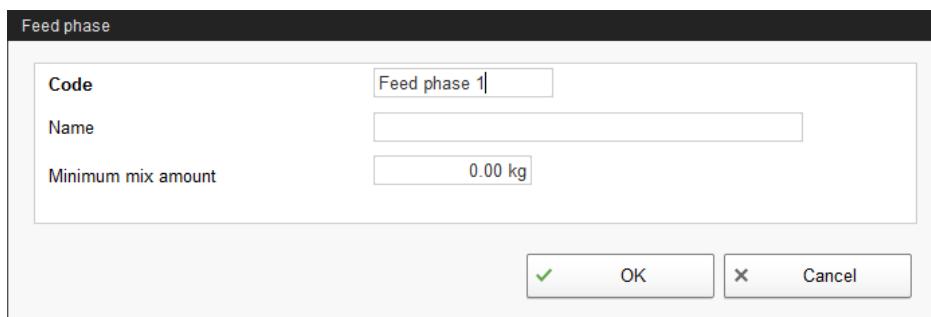
Salve uma tarefa para cada fase de alimentação. As tarefas são definidas no

Gerenciador de Tarefas .

1. No menu "Configuration" > "General", clique em "Feed phase".
2. Na janela "Feed phase", clique em "Add" para adicionar.

A janela "Feed phase" mostra todas as fases de alimentação criadas que você pode editar, copiar ou excluir mais tarde, se necessário.

3. Insira um código para a fase de alimentação e adicione uma descrição no campo "Name", se necessário.



The screenshot shows a dialog box titled "Feed phase". It contains three input fields: "Code" with the value "Feed phase 1", "Name" (empty), and "Minimum mix amount" with the value "0.00 kg". At the bottom are two buttons: "OK" and "Cancel".

4. Clique em "OK" para salvar as configurações.

5.6 Criando tabelas de tempos de alimentação

As tabelas são usadas para alimentação por sensor (ad libitum). O sensor detecta se o comedouro foi esvaziado ou não e transmite essa informação ao BigFarmNet Manager. Com base nessas informações, é possível ver em qual ciclo de alimentação o comedouro esvaziou, quanto rápido e quando não foi. Usando a tabela de tempos de alimentação, você pode ajustar a ração de acordo com os respectivos tempos de alimentação. As tabelas de tempos são selecionadas como opção ao definir uma curva de alimentação para o sistema de ração úmida (consulte a seção 2.6 Definindo uma curva de alimentação para ração úmida).

1. No menu "Configuration" > "General", clique em "Eating time tables".
2. Na janela "Eating time table", clique em "Add" para adicionar.

A janela "Eating time table" mostra as tabelas de tempos criadas que você pode editar, copiar ou excluir mais tarde, se necessário.

3. Digite um nome para a tabela de tempos de alimentação.

Os campos "Description" [Descrição] e "Not empty trough filling amount" [Quantidade de enchimento do comedouro ainda não esvaziado] são opcionais.

Time from	Time up to	State	Adjustment(%)
0 min	5 min	OK	20%
5 min	9 min	OK	10%
9 min	13 min	OK	0%
13 min	17 min	Acceptable	-10%
17 min	20 min	Not OK	-20%

Buttons: + Split range, - Remove range

Checkboxes:

- Reset adjustment to 100 % if trough was not empty at feeding time
- Reset adjustment to 100 % for the first feeding every day
- New absolute adjustment figure after each feeding
- Calculate adjustment figure based on previous value

Buttons: OK, Cancel

4. Ajuste os tempos de alimentação e a quantidade de ração conforme a necessidade. Os valores predefinidos podem ser usados como referência.

a) Clique no tempo de alimentação que deseja editar.

b) Para dividir o tempo de alimentação, clique no botão "Split range" [Dividir intervalo]. Ou:

Para remover um tempo de alimentação, clique no botão "Remove range" [Excluir intervalo].

c) Altere os tempos de alimentação e a porcentagem usando as setas para cima e para baixo ao lado do campo de preenchimento.

Ou:

Clique no campo de preenchimento e insira o valor desejado.

Clique no campo abaixo da coluna "State" e selecione o status do respectivo tempo de alimentação.